

1711

?

Formalisierte Darstellung des *APOS*-Verfahrens zur
datengesteuerten Programmierung

Markus Lepper

Vorläufige Version, 11. Juli 1991

INHALTSVERZEICHNIS	1
---------------------------	----------

Inhaltsverzeichnis

1	Gegenstand.	2
2	Übersicht der folgenden Kapitel.	2
3	Der Blockauswertungsmechanismus	3
3.1	Anmerkungen und Schreibweisen.	3
3.2	Definitionen grundlegender APOS-eigener Mengen.	5
3.3	Anmerkungen zur Schreibweise der Übergangsregeln.	7
3.4	Definition der einzelnen Übergangsregeln.	8
3.4.1	Einfache Objektreferenzen.	8
3.4.2	Erzeugen von Blockobjekten, der <i>quote</i> -Operator.	8
3.4.3	Schachteln von Blöcken, P-Rekursion.	9
3.4.4	Anwenden von Methoden, R-Rekursion.	9
3.4.5	Pseudomethoden.	10
3.4.6	Zugriff auf Nachrichtenkomponenten.	10
3.4.7	Ende der Methodenausführung.	12
3.4.8	Der <i>back</i> -Operator.	12
3.4.9	Die <i>cont</i> -Operatoren.	13
3.4.10	Prozessor-Schnittstelle.	14
3.4.11	Randbedingungen.	15
4	Das Methodenkonzept.	15
4.1	Definition neuer Methoden.	15
4.2	Bestimmen der anzuwendenden Methode.	16
5	Die minimal notwendige Datenbasis der Schale 0	16

1 Gegenstand.

Das APOS genannte Verfahren zur Realisierung von datengesteuerter Programmierung wurde vom Autor in den achtziger Jahren entwickelt.

Im Rahmen eines Forschungsprojektes der Firma *micro-control* wurden unter Mitarbeit des Hrn. Th. Neuhaus mehrere Implementierungen von APOS entwickelt, getestet und angewandt, zunächst als Betriebssoftware für die AUDIAC-Serie der Firma *micro-control* unter besonderer Berücksichtigung der Anwendung auf dem Gebiet der Musik.

Von den zentralen Eigenschaften der APOS-Programmiersprache seien hier nur genannt ...

- minimaler Umfang des eigentlichen Sprachkernes,
- maximale Kombinabilität der Kontrollstrukturen,
- fast unbegrenzte Erweiterbarkeit und Redefinierbarkeit aller Systemressourcen.

Die von der Firma *micro-control* vorgenommenen Anwendungen beziehen sich in erster Linie auf die Programmierung und Koordinierung eines Verbundes von durchaus unterschiedlichen Signalprozessoren durch automatische Übersetzung von abstrakt definierten, den vom Anwender gewünschten Datenfluß beschreibenden Netzwerken.

APOS eignet sich unserer Erfahrung nach besonders für Anwendungen im wissenschaftlichen Bereich, die Verwaltung und Manipulation von Daten mit fein differenzierter Struktur durch isomorphe Methoden, die Entwicklung von Mensch-Maschine-Schnittstellen, als Grundlage für ein Betriebssystem für eine persönliche Datenbasis auf sog. workstations, die Konfigurierung von Realzeit-Prozeßsystemen mit grafischen Mitteln et.c.

Die von der Firma *micro-control* vorgenommenen Implementierungen bezogen sich der Reihe nach auf die Mikroprozessoren "80186", "80386" und "80486". Letztere Version befindet sich z.Zt. im Test in der Folkwang-Hochschule in Essen-Werden. Auf diese Implementierung werden im Text als "A4" referieren.

2 Übersicht der folgenden Kapitel.

In den nächsten drei Kapiteln werden die zentralen Bestandteile der Definition von APOS dargestellt. Diese sind ...

1. der Blockauswertungsmechanismus,
2. das Methodenkonzept,
3. die minimal notwendige APOS-Datenbasis der Schale 0.

3 Der Blockauswertungsmechanismus

Die Darstellung des APOS-internen Blockauswertungsmechanismus geschieht in Form von Übergangsregeln für einen deterministischen endlichen Automaten. Es werden zunächst die grundlegenden, auch in Kapitel 4 und 5 benötigten Mengen eingeführt.

Die Darstellungsform ähnelt sehr der Implementierung A4. Die genauen Definitionen beider weichen jedoch in einigen Einzelheiten von einander ab.

Diese Darstellung kann durchaus einen wichtigen Zweck erfüllen bei eventuellen Reimplementierungen, da sie auf einem vereinfachten und aufs Wesentliche beschränkten Niveau einige Zusammenhänge deutlicher darstellt, als die auf Laufzeitoptimalität hin entworfene Codierung in A4. A4 liegt seinerseits in zwei Formen vor: als Pascal- und als Assembler-Version.

Diese drei Automaten (die beiden A4-Versionen und die vorliegende Darstellung) verhalten sich nicht völlig identisch. In der vorliegenden Darstellung werden z.B. nicht erforschte Situationen nicht dargestellt, wie z.B. $\{\overline{cont} \cdot a_1 \cdot \overline{semi}\}$ oder $\{\alpha_1 \cdot (\overline{cont} \dots)\}$!

Nicht dargestellt sind weiterhin der „TempMem“-Mechanismus und die „if“-Optimierung.

3.1 Anmerkungen und Schreibweisen.

Mengen : Wir verwenden für einige Mengen folgende Namen :

$$\begin{aligned} N &= \{1, 2, 3, \dots\} \\ N_0 &= \{0, 1, 2, \dots\} \\ D_f &= \text{Definitionsmenge der Funktion } f \\ W_f &= \text{Wertemenge der Funktion } f \end{aligned}$$

Relationen : Die n -fache Anwendung einer Relation bezeichnen wir mit :

$$\begin{aligned} R^0 &= \{(a, a) \mid \exists b \text{ mit } (a, b) \in R\} \\ R^1 &= R \\ R^n &= \{(a, b) \mid (a, c) \in R^{n-1} \wedge (c, b) \in R\} \\ R^+ &= \bigcup_{k=1}^n R^k \quad n \rightarrow \infty \\ R^* &= R^0 \cup R^+ \end{aligned}$$

Funktionen : Die n -fache Anwendung einer Funktion bezeichnen wir mit :

$$\begin{aligned} f^0(q) &= q \\ f^1(q) &= f(q) \\ f^n(q) &= f(f^{n-1}(q)) \\ f^+(q) &= \bigcup_{k=1}^n \{f^k(q)\} \quad n \rightarrow \infty \\ f^*(q) &= \{f^0(q)\} \cup f^+(q) \end{aligned}$$

NB:

$$f^*(q) \in W_f, f^+(q), f^-(q) \subset W_f !$$

n-tupel: Für Elemente des Kreuzproduktes mehrerer Mengen führen wir folgende Schreibweisen ein:

1. n -tupel bezeichnen wir i.A. mit kleinen griechischen Buchstaben.
2. ε bezeichnet die leere Liste $()$ (quasi 0-tupel).
3. Der Sternoperator $(^*)$ bezeichnet die Menge aller n -tupel.
4. Es gilt für beliebige Mengen M :

$$\begin{aligned} M^0 &= \{\varepsilon\} \\ M^1 &= M \\ M^n &= M^{n-1} \times M \quad \text{für alle } n \in \mathbb{N} \\ M^+ &= \bigcup_{k=1}^{\infty} M^k \quad n \rightarrow \infty \\ M^* &= M^+ \cup M^0 \end{aligned}$$

5. Ein $\mu \in M^n$ kann auf zwei Weisen geschrieben werden:

$$\mu = (a_1, a_2, \dots, a_n) \quad \text{oder} \quad \mu = a_1 \cdot a_2 \cdot \dots \cdot a_n$$

6. für zwei n -tupel $\mu_1 = (a_1, \dots, a_n), \mu_2 = (b_1, \dots, b_n) \in M^*$ gilt:

$$\begin{aligned} \mu_1 \cdot \mu_2 &\stackrel{\text{def}}{=} (a_1, \dots, a_n, b_1, \dots, b_n) \\ \mu_1 \cdot \varepsilon &\stackrel{\text{def}}{=} \mu_1 \\ \varepsilon \cdot \mu_1 &\stackrel{\text{def}}{=} \mu_1 \end{aligned}$$

7. Entsprechend gilt für $m \in M$ und $\mu = (a_1, \dots, a_n) \in M^*$

$$m \cdot \mu \stackrel{\text{def}}{=} (m, a_1, \dots, a_n) \quad \text{und} \quad \mu \cdot m \stackrel{\text{def}}{=} (a_1, \dots, a_n, m)$$

8. Wir definieren eine Funktion, welche die Länge eines n -Tupels liefert :

$$\text{len} : M^* \rightarrow \mathbb{N}; \quad \text{len}(\mu) \stackrel{\text{def}}{=} \begin{cases} (k+1) & \text{für } \mu = (a_0, a_1, \dots, a_k) \in M^+ \\ 0 & \text{für } \mu = \varepsilon \end{cases}$$

9. Wir definieren den Zugriff auf die Komponenten eines n -Tupels durch indizierte Schreibweise :

Für $\mu = (a_0, a_1, \dots, a_{(\text{len}(\mu)-1)}) \in M^+$ und $0 \leq k < \text{len}(\mu)$ gilt :

$$\mu[k] \stackrel{\text{def}}{=} a_k$$

3 DER BLOCKAUSWERTUNGSMECHANISMUS

f Funktionen 5

3.2 Definitionen grundlegender APOS-eigener Mengen.

- (1) Ω_t = Menge aller zum Zeitpunkt t existierenden Objekte
- (2) Γ_t = Menge aller zum Zeitpunkt t existierenden Klassen mit $\Omega_t \cap \Gamma_t = \{\}$
- (3) $c_0 \in \Gamma_t$ für alle t .

- (4) $\Psi = \{f | D_f = \Gamma_t \setminus \{c_0\}, W_f \subseteq \Gamma_t, c_n \notin f^+(c_n) \wedge c_0 \in f^+(c_n)$
für alle $c_n \in \Gamma_t \setminus \{c_0\}$

superClass steht für ein beliebiges $f \in \Psi$

- (5) basisKlasse = $\Omega_t \rightarrow \Gamma_t$

Funktionsmenge, keine Menge

Für jedes $q \in \Omega_t$ existiert basisKlasse(q)

- (6) $O_{ref} = \{(q, c) | q \in \Omega_t \wedge c \in \text{superClass}^*(\text{basisKlasse}(q))\} \subseteq \Omega_t \times \Gamma_t$

wg $sc^* = sc^+ \rightarrow sc^0 \wedge cc^0(c) = c$

Projektionsfunktionen:

- ident : $O_{ref} \rightarrow \Omega_t$; ident(q, c) = q
- class : $O_{ref} \rightarrow \Gamma_t$; class(q, c) = c

- (7) QuoteModes = $\{\text{quoteSuper}, \text{quoteSame}, \text{quote0}, \text{quoteRest}\}$
- Quotes = $(\{\text{quoteSuper}, \text{quoteSame}\} \times \{0, 1\} \times \mathbb{N}_0)$
 $\cup (\{\text{quote0}, \text{quoteRest}\} \times \mathbb{N}_0 \times \mathbb{N}_0)$

= S ?

mit QuoteModes $\cap \Gamma_t = \{\}$ und QuoteModes $\cap \Omega_t = \{\}$

ganze Zahl

Projektionsfunktionen:

- mode : Quotes \rightarrow QuoteModes; mode(m, l, n) = m
- level : Quotes $\rightarrow \mathbb{N}_0$; level(m, l, n) = l
- number : Quotes $\rightarrow \mathbb{N}_0$; number(m, l, n) = n

- (8) Conts = $(\{\text{cont}\} \times \mathbb{N})$
mit $\text{cont} \notin (\Omega_t \cup \Gamma_t)$

- (9) $X_{ref} = O_{ref} \cup \text{Quotes} \cup \text{Conts}$

- $B_0 = X_{ref}^+$
- $B_1 = (X_{ref} \cup B_0)^+$
- $B_2 = (X_{ref} \cup B_0 \cup B_1)^+$
- (10) $B_n = (X_{ref} \cup (\bigcup_{k=0}^{n-1} B_k))^+$

S. 100

- $B = \bigcup_{k=0}^{\infty} B_k$ $n \rightarrow \infty$
- $B_{ref} = \{kcBlock\} \times B$, mit $kcBlock \in \Gamma_t$ für alle t .

3 DER BLOCKAUSWERTUNGSMECHANISMUS

Projektion : mit $b = (kcBlock, \beta) \in B_{ref}$ gilt:

$$\text{ident}(b) \stackrel{\text{def}}{=} \beta$$

$$(11) Y_{ref} = X_{ref} \cup B_{ref}$$

$$(12) \begin{array}{l} c_{t0ii} \notin (\Gamma_t \cup \Omega_t) \text{ für alle } t \\ \tilde{\Gamma}_t^+ \stackrel{\text{def}}{=} \Gamma_t^+ \times \{\varepsilon, c_{t0ii}\} \\ M_t \subset \tilde{\Gamma}_t^+ \times B \end{array} \quad \begin{array}{l} \text{für alle } \Gamma_t. \\ \text{für alle } t, \end{array}$$

Notizen!

\rightarrow
 Dabei muß für alle $(\gamma_1, \beta_1), (\gamma_2, \beta_2) \in M_t$,
 mit $\gamma_1, \gamma_2 \in \tilde{\Gamma}_t^+$ und $\beta_1, \beta_2 \in B$ gelten : *Notizen (cont) #74*
 $(\gamma_1 = \gamma_2) \Rightarrow (\beta_1 = \beta_2)$.

Projektionen : mit $m = (\alpha, \beta) \in M_t$ und $\alpha \in \tilde{\Gamma}_t^+, \beta \in B$ gilt:

$$\begin{array}{l} \text{defPat}(m) \stackrel{\text{def}}{=} \alpha \\ \text{defClass}(m, i) \stackrel{\text{def}}{=} \alpha[i] \quad \text{für } 0 \leq i < \text{len}(\alpha) \\ \text{realisation}(m) \stackrel{\text{def}}{=} \beta \end{array}$$

Notizen alternative...

$$(13) \text{Frame} = Y_{ref}^+ \times Y_{ref}^+ \times (M_t \cup \{M_{null}\}) \times \{\text{autoOn}, \text{autoOff}\} \times \{\text{quoteOn}, \text{quoteOff}\}$$

Dabei gilt $\{\text{autoOn}, \text{autoOff}, \text{quoteOn}, \text{quoteOff}, M_{null}\} \cap (\Gamma_t \cup \Omega_t) = \{\}$

Projektionen : mit $F = (\alpha_1, \beta_1, M, a, q) \in \text{Frame}$ gilt:

$$\begin{array}{l} \text{stack}(F) \stackrel{\text{def}}{=} \alpha_1 \\ \text{code}(F) \stackrel{\text{def}}{=} \beta_1 \\ \text{methode}(F) \stackrel{\text{def}}{=} M \\ \text{backMode}(F) \stackrel{\text{def}}{=} a \\ \text{quoteMode}(F) \stackrel{\text{def}}{=} q \end{array}$$

$$(14) \text{IpretState} = (\text{Frame}^+) \cup \text{FEHLERFALL.}$$

Satz 1 Mit $f_0 = ((\epsilon, \beta, M_{null}, autoOn, quoteOff)) \in IpretState$
und $\beta \in B$ und $f_1 = ((\epsilon, \epsilon, M_{null}, autoOn, quoteOff))$ gilt :

$f_0 \vdash^n f_1$ für genügend großes n . Sew.

(16) $\{with, if, back, splice, ok, quote, semi\} \subset \Omega_t$ für alle t .

für $q \in \{with, if, back, splice, ok, quote, semi\}$ schreiben wir :

$$\bar{q} = (q, basisKlasse(q)) \in O_{ref}$$

(17) $\{Prec, Rrec\} \cap (\Omega_t \cup \Gamma_t) = \{\}$ für alle t .
 $frameTyp : Frame \rightarrow \{Rrec, Prec\}$;
 $frameTyp(f) \stackrel{def}{=} \begin{cases} Rrec & \text{für } ((code(f) = \epsilon) \vee (code(f)[0] = \overline{semi})) \\ Prec & \text{für } ((code(f) \neq \epsilon) \wedge (code(f)[0] \neq \overline{semi})) \end{cases}$

(18) $lastRrec : Frame \rightarrow N_0 \cup \{-1\}$;
 $lastRrec(F_{n,t}) \stackrel{def}{=} \begin{cases} k & \text{wenn es ein } k \text{ gibt mit } 0 \leq k < n \\ & \text{und } frameTyp(F_{k,t}) = Rrec \\ & \text{und } frameTyp(F_{m,t}) \neq Rrec \\ & \text{für alle } m \text{ mit } k < m < n. \\ -1 & \text{andernfalls.} \end{cases}$

(19) $lastPrec : Frame \rightarrow N_0 \cup \{-1\}$;
 $lastPrec(F_{n,t}) \stackrel{def}{=} \begin{cases} k & \text{wenn es ein } k \text{ gibt mit } 0 \leq k < n \\ & \text{und } frameTyp(F_{k,t}) = Prec \\ & \text{und } frameTyp(F_{m,t}) \neq Prec \\ & \text{für alle } m \text{ mit } k < m < n. \\ -1 & \text{andernfalls.} \end{cases}$

3.3 Anmerkungen zur Schreibweise der Übergangsregeln.

Die Übergangsfunktion \vdash operiert auf $IpretState$. Wir stellen die Komponenten jedes $i = (F_0, F_1, \dots, F_n) \in IpretState$ von oben nach unten dar.

Die Auslassungszeichen ... haben je Ort eine andere Bedeutung:

1. Zwischen den Frames: Wert der Frames geht nicht in die Eingangsbestimmung der Übergangsvorschrift ein. Hier können 0 bis n Frames anstelle der ... stehen.
2. Innerhalb eines Frames auf der linken Seite: Wert des Feldes geht nicht in die Eingangsbestimmung der Übergangsregel ein.
3. Innerhalb eines Frames auf der rechten Seite, der vor Regelanwendung schon existiert: Wert dieses Feldes ändert sich durch Anwenden der Regel nicht.

4. Innerhalb eines neuen Frames F_n , der vor der Regelanwendung nicht existierte: Wert dieses Feldes ist identisch mit dem Wert des selben Feldes im vorhergehenden Frame F_{n-1} .

Ein eingetragener Wert auf der linken Seite einer Regel bedeutet, daß dieser Wert vorliegen *muß*, damit die Regel angewandt werden darf.

Ein eingetragener Wert auf der rechten Seite einer Regel bedeutet, daß nach Regelanwendung der *IpretState* sich entsprechend verändert.

Der Index "t" auf der linken Seite der Übergangsvorschrift und der Index "t+1" auf der rechten Seite sind i.A. abkürzenderweise nicht ausgeschrieben.

$$\begin{array}{ccc}
 F_{0,t} (\dots &) & F_{0,t+1} (\dots &) \\
 \dots & (2) & \dots & (3) \\
 (1) & & & \\
 & & \vdash & \\
 F_{n,t} (\dots, \overline{semi} \cdot \alpha_1, \dots &) & F_{n,t+1} (\dots, \alpha_1, \dots &) \\
 (2) & & \dots & (3) \\
 & & F_{n+1,t+1} (\dots, \mu, \dots &) \\
 & & & (4)
 \end{array}$$

3.4 Definition der einzelnen Übergangsregeln.

Vorbemerkung :

Wenn nicht anders angegeben, gilt im Folgenden

$\alpha_1, \alpha_2, \beta_1, \beta_2 \in Y_{ref}^*$ *aus Y_{ref}^**
 und $n \in \mathbb{N}_0$.

3.4.1 Einfache Objektreferenzen.

$$(20) \quad \left| F_n (\alpha_1, a \cdot \alpha_2, \dots) \right| \vdash \left| F_n (\alpha_1 \cdot a, \alpha_2, \dots) \right|$$

für $a \in (O_{ref} \setminus \{\overline{semi}, \overline{quote}\}) \cup Conts$.

3.4.2 Erzeugen von Blockobjekten, der quote-Operator.

$$(21) \quad \left| F_n (\epsilon, \overline{quote} \cdot \alpha_1, \dots, \overline{quoteOff}) \right| \vdash \left| F_n (\epsilon, \alpha_1, \dots, \overline{quoteOn}) \right|$$

für $\alpha_1 \in Y_{ref}^*$.

$$(22) \quad \left| F_n (\epsilon, \overline{quote} \cdot \alpha_1, \dots, \overline{quoteOn}) \right| \vdash \left| F_n (\overline{quote}, \alpha_1, \dots) \right|$$

3 DER BLOCKAUSWERTUNGSMECHANISMUS

für $\alpha_1 \in Y_{ref}^*$.

$$(23) \quad \left| F_n \langle \alpha_2, \overline{quote} \cdot \alpha_1, \dots \rangle \right| \vdash \left| F_n \langle \alpha_2 \cdot \overline{quote}, \alpha_1, \dots \rangle \right|$$

für $\alpha_1 \in Y_{ref}^*, \alpha_2 \in Y_{ref}^+$.

$$(24) \quad \left| F_n \langle \alpha_1, \varepsilon, \dots, quoteOn \rangle \right| \vdash \left| F_n \langle \overline{back} \cdot b, \varepsilon, \dots, quoteOff \rangle \right|$$

mit $b = (kcBlock, \alpha_1) \in B_{ref}$.

$$(25) \quad \left| F_n \langle \alpha_1, \overline{semi} \cdot \alpha_2, \dots, quoteOn \rangle \right| \vdash \left| F_n \langle \alpha_1 \cdot \overline{semi}, \alpha_2, \dots \rangle \right|$$

3.4.3 Schachteln von Blöcken, P-Rekursion.

$$(26) \quad \left| F_n \langle \alpha_1, b \cdot \alpha_2, \dots \rangle \right| \vdash \left| \begin{array}{l} F_n \langle \alpha_1 \cdot \overline{ok}, b \cdot \alpha_2, \dots, autoOn \dots \rangle \\ F_{n+1} \langle \varepsilon, \hat{b}, M_{null}, autoOn, quoteOff \rangle \end{array} \right|$$

mit $b \in B_{ref}$ und $\hat{b} = \text{ident}(b)$.

3.4.4 Anwenden von Methoden, R-Rekursion.

Vorbemerkung :

Die Definition der Funktion $\text{methFind}(M_t, \beta_1)$ ist Gegenstand des nächsten Abschnittes (4.2).

$$(27) \quad \left| F_n \langle \alpha_1, \varepsilon, \dots, \tau, quoteOff \rangle \right| \vdash \left| \begin{array}{l} F_n \langle \alpha_1, \dots, M, \dots \rangle \\ F_{n+1} \langle \varepsilon, \mu, M_{null}, \tau, quoteOff \rangle \end{array} \right|$$

mit $\tau \in \{autoOn, autoOff\}$
 und $\alpha_1 \neq \varepsilon, \alpha_1[0] \notin \{with, splice, back\} \cup Conts$
 und $M \in \text{methFind}(M_t, \alpha_1)$ und $\mu = \text{realisation}(M)$.

$$(28) \quad \left| F_n \langle \alpha_1, \varepsilon, \dots, quoteOff \rangle \right| \vdash \left| \text{Error : no Methode} \right|$$

mit α_1 wie in (27) und $\text{methFind}(M_t, \alpha_1) = \{\}$.

$$(29) \left| F_n \langle \alpha_1, \overline{\text{semi}} \cdot \alpha_2, \dots, (r, \text{quoteOff}) \rangle \right| \quad ? \text{ beweis!}$$

$$\vdash \left| \begin{array}{l} F_n \langle \alpha_1, \overline{\text{semi}} \cdot \alpha_2, M, \dots \rangle \\ F_{n+1} \langle \epsilon, \mu, M_{\text{null}}, (r, \text{quoteOff}) \rangle \end{array} \right|$$

mit r, α_1, M und μ wie in (27)

$$(30) \left| F_n \langle \alpha_1, \overline{\text{semi}} \cdot \alpha_2, \dots, \text{quoteOff} \rangle \right| \vdash \left| \text{Error : no Methode} \right|$$

mit α_1 wie in (27) und $\text{methFind}(M_t, \alpha_1) = \{\}$.

3.4.5 Pseudomethoden.

$$(31) \left| \begin{array}{l} F_{n-1} \langle \alpha_1 \cdot \overline{\text{ok}}, \beta_{n-1}, \dots \rangle \\ F_n \langle \text{splice} \cdot b, \epsilon, \dots \rangle \end{array} \right| \vdash \left| F_{n-1} \langle \alpha_1 \cdot \hat{b}, \beta_{n-1}, \dots \rangle \right| \quad \text{Warum } \beta_{n-1} \text{ ? und nicht einfach } \alpha_2$$

mit $b \in B_{\text{ref}}, \hat{b} = \text{ident}(b)$ und $(n-1) = \text{lastPrec}(F_n)$.

$$(32) \left| F_n \langle \overline{\text{with}} \cdot \alpha_1 \cdot b, \epsilon, \dots \rangle \right| \vdash \left| \begin{array}{l} F_n \langle \alpha_1, \epsilon, M_{\text{null}}, \dots \rangle \\ F_{n+1} \langle \epsilon, \hat{b}, M_{\text{null}}, \text{autoOn}, \text{quoteOff} \rangle \end{array} \right|$$

mit $b \in B_{\text{ref}}, \hat{b} = \text{ident}(b)$ und $\alpha_1 \in Y_{\text{ref}}^+$.

$$(33) \left| F_n \langle \overline{\text{with}} \cdot \alpha_1 \cdot b, \overline{\text{semi}} \cdot \alpha_2, \dots \rangle \right|$$

$$\vdash \left| \begin{array}{l} F_n \langle \alpha_1, \overline{\text{semi}} \cdot \alpha_2, M_{\text{null}}, \dots \rangle \\ F_{n+1} \langle \epsilon, \hat{b}, M_{\text{null}}, \text{autoOn}, \text{quoteOff} \rangle \end{array} \right|$$

mit $b \in B_{\text{ref}}, \hat{b} = \text{ident}(b)$ und $\alpha_1, \alpha_2 \in Y_{\text{ref}}^+$.

3.4.6 Zugriff auf Nachrichtenkomponenten.

$$(34) \left| F_n \langle \alpha_1, (q, l, h) \cdot \alpha_2, \dots \rangle \right| \vdash \left| F_n \langle \alpha_1 \cdot (q, (l-1), h), \alpha_2, \dots \rangle \right|$$

mit $q \in \text{QuoteModes}, l \geq 1, n \in \mathbb{N}^0$ für: $(q, l, h) \in \dots$

$$(35) \left| \begin{array}{l} F_k \langle \beta_1, \dots, \dots \rangle \\ F_n \langle \alpha_1, (\text{quote}0, 0, h) \cdot \alpha_2, \dots \rangle \end{array} \right| \vdash \left| \begin{array}{l} \dots \\ F_n \langle \alpha_1 \cdot \beta_1[h], \alpha_2, \dots \rangle \end{array} \right|$$

Lesson: "u" wie
in Def

3 DER BLOCKAUSWERTUNGSMECHANISMUS

mit $k = \text{lastRrec}(F_n) > 0$ und $0 \leq h < \text{len}(\beta_1)$.

$$(36) \left| \begin{array}{l} F_k \langle \beta_1, \dots, M, \dots \rangle \\ \dots \\ F_n \langle \alpha_1, (q, 0, h) \cdot \alpha_2, \dots, \dots \rangle \end{array} \right| \vdash \left| \begin{array}{l} \dots \\ \dots \\ F_n \langle \alpha_1 \cdot a, \alpha_2, \dots, \dots \rangle \end{array} \right|$$

für $q \in \{\text{quoteSame}, \text{quoteSuper}\} \subset \text{QuoteModes}$ und $k = \text{lastRrec}(F_n) > 0$ und $0 \leq h < \text{len}(\beta_1)$.

Dabei gilt

$$a = \begin{cases} (\text{ident}(\beta_1[h]), \text{defClass}(M, h)) & \text{für } q = \text{quoteSame} \\ (\text{ident}(\beta_1[h]), \text{superClass}(\text{defClass}(M, h))) & \text{für } q = \text{quoteSuper} \end{cases}$$

$$(37) \left| \begin{array}{l} F_k \langle \beta_1, \dots, \dots \rangle \\ \dots \\ F_n \langle \alpha_1, (q, 0, h) \cdot \alpha_2, \dots \rangle \end{array} \right| \vdash \left| \begin{array}{l} \dots \\ \dots \\ \text{ERROR : no AccNum} \end{array} \right|$$

für $q \in \{\text{quote0}, \text{quoteSame}, \text{quoteSuper}\} \subset \text{QuoteModes}$ und $k = \text{lastRrec}(F_n) > 0$ und $h \geq \text{len}(\beta_1)$.

$$(38) \left| F_n \langle \alpha_1, (q, 0, h) \cdot \alpha_2, \dots \rangle \right| \vdash \left| \text{ERROR : no such Level.} \right|$$

für $q \in \text{QuoteModes}$ und $k = \text{lastRrec}(F_n) < 0$.

$$(39) \left| \begin{array}{l} F_k \langle \beta_1, \dots, \dots \rangle \\ \dots \\ F_n \langle \alpha_1, (\text{quoteRest}, 0, h) \cdot \alpha_2, \dots \rangle \end{array} \right| \vdash \left| \begin{array}{l} \dots \\ \dots \\ F_n \langle \alpha_1 \cdot \gamma, \alpha_2, \dots \rangle \end{array} \right|$$

für $k = \text{lastRrec}(F_n)$.

Dabei gilt mit $l = \text{len}(\beta_1)$:

$$\gamma = \begin{cases} (\beta_1[h] \cdot \beta_1[h+1] \cdot \dots \cdot \beta_1[l-1]) & \text{für } h < l \\ \epsilon & \text{für } h \geq l \end{cases}$$

3.4.7 Ende der Methodenausführung.

$$(40) \left| \begin{array}{l} F_{n-1} \langle \alpha_1, \varepsilon, \dots \rangle \\ F_n \langle \varepsilon, \varepsilon, \dots \rangle \end{array} \right| \vdash \left| F_{n-1} \langle \varepsilon, \varepsilon, \dots \rangle \right|$$

mit $n > 0$ und $\alpha_1 \in Y_{ref}^+$.

$$(41) \left| \begin{array}{l} F_{n-1} \langle \alpha_1, \overline{semi} \cdot \alpha_2, \dots \rangle \\ F_n \langle \varepsilon, \varepsilon, \dots \rangle \end{array} \right| \vdash \left| F_{n-1} \langle \varepsilon, \alpha_2, \dots \rangle \right|$$

mit $\alpha_1, \alpha_2 \in Y_{ref}^+$.

$$(42) \left| \begin{array}{l} F_{n-1} \langle \alpha_1, b \cdot \alpha_2, \dots \rangle \\ F_n \langle \varepsilon, \varepsilon, \dots \rangle \end{array} \right| \vdash \left| F_{n-1} \langle \alpha_1, \alpha_2, \dots \rangle \right|$$

mit $\alpha_1, \alpha_2 \in Y_{ref}^+$ und $b \in B_{ref}$.

Ende Proc

3.4.8 Der back-Operator.

$$(43) \left| \begin{array}{l} F_n^k \langle \alpha_m \cdot x_m, \dots, \dots, \dots \rangle \\ \dots \\ F_{k-2} \langle \dots, \dots, autoOn, \dots \rangle \\ F_{k-1} \langle \dots, \dots, \dots, \dots \rangle \\ F_k \langle \overline{back} \cdot a, \varepsilon, \dots, \dots \rangle \end{array} \right| \vdash \left| \begin{array}{l} F_m \langle \alpha_m \cdot a, \dots, \dots, \dots \rangle \\ \dots \\ F_{n-2} \langle \dots, \dots, \dots, \dots \rangle \\ F_{n-1} \langle \dots, \dots, autoOff, \dots \rangle \\ F_n \langle \varepsilon, \varepsilon, \dots, \dots \rangle \end{array} \right|$$

mit $(m-1) = \text{lastRrec}(F_n)$ und $m = \text{lastPrec}(n-1) \leq (n-2)$.

$$(44) \left| \begin{array}{l} F_m \langle \alpha_m \cdot x_m, \dots, \dots, \dots \rangle \\ \dots \\ F_{n-2} \langle \dots, \dots, autoOff, \dots \rangle \\ F_{n-1} \langle \dots, \dots, \dots, \dots \rangle \\ F_n \langle \overline{back} \cdot a, \varepsilon, \dots, \dots \rangle \end{array} \right| \vdash \left| \begin{array}{l} F_m \langle \alpha_m \cdot x_m, \dots, \dots, \dots \rangle \\ \dots \\ F_{n-2} \langle \dots, \dots, \dots, \dots \rangle \\ F_{n-1} \langle \dots, \dots, autoOff, \dots \rangle \\ F_n \langle \varepsilon, \varepsilon, \dots, \dots \rangle \end{array} \right|$$

mit $(n-1) = \text{lastRrec}(F_n)$ und $m = \text{lastPrec}(n-1) \leq (n-2)$.

$$(45) \left| \begin{array}{l} F_k \langle \alpha_k \cdot x_k, \dots, \dots, \dots \rangle \\ \dots \\ F_{m-1} \langle \dots, \dots, autoOn, \dots \rangle \\ F_m \langle \dots, \dots, \dots, \dots \rangle \\ \dots \\ F_{n-1} \langle \beta_1 \cdot x_n, \dots, \dots, \dots \rangle \\ F_n \langle \overline{back} \cdot a, \varepsilon, \dots, \dots \rangle \end{array} \right| \vdash \left| \begin{array}{l} F_k \langle \alpha_k \cdot a, \dots, \dots, \dots \rangle \\ \dots \\ F_{m-1} \langle \dots, \dots, \dots, \dots \rangle \\ F_m \langle \dots, \dots, autoOff, \dots \rangle \\ \dots \\ F_{n-1} \langle \beta_1 \cdot a, \dots, \dots, \dots \rangle \\ F_n \langle \varepsilon, \varepsilon, \dots, \dots \rangle \end{array} \right|$$

mit $m = \text{lastRrec}(F_n) < (n - 1)$ und $k = \text{lastPrec}(m) \leq (m - 1)$.

$$(46) \quad \left| \begin{array}{l} F_k \quad \langle \alpha_k \cdot x_k, \dots, \dots, \dots \rangle \\ \dots \\ F_{m-1} \quad \langle \dots, \dots, \text{autoOff}, \dots \rangle \\ F_m \quad \langle \dots, \dots, \dots, \dots \rangle \\ \dots \\ F_{n-1} \quad \langle \beta_1 \cdot x_n, \dots, \dots, \dots \rangle \\ F_n \quad \langle \text{back} \cdot a, \epsilon, \dots, \dots \rangle \end{array} \right| \vdash \left| \begin{array}{l} F_k \quad \langle \alpha_k \cdot x_k, \dots, \dots, \dots \rangle \\ \dots \\ F_{m-1} \quad \langle \dots, \dots, \dots, \dots \rangle \\ F_m \quad \langle \dots, \dots, \text{autoOff}, \dots \rangle \\ \dots \\ F_{n-1} \quad \langle \beta_1 \cdot a, \dots, \dots, \dots \rangle \\ F_n \quad \langle \epsilon, \epsilon, \dots, \dots \rangle \end{array} \right|$$

mit $m = \text{lastRrec}(F_n) < (n - 1)$ und $k = \text{lastPrec}(m) \leq (m - 1)$.

3.4.9 Die cont-Operatoren.

Mit $\text{Error} \notin (\Omega_t \cup \Gamma_t)$ für alle t gilt ...

$$(47) \quad \text{lastCont} : \text{Frame} \rightarrow (\text{Frame} \cup \text{Error})$$

$$\text{lastCont}(F_{n,t}) \stackrel{\text{def}}{=} \begin{cases} F_{k,t} & \text{wenn es ein } k \text{ gibt, mit } 0 \leq k < n \\ & \text{und } \text{code}(F_{k,t}) \neq \epsilon \\ & \text{und } \text{code}(F_{m,t}) \neq \epsilon \\ & \text{für alle } m \text{ mit } k < m < n. \\ \text{Error} & \text{wenn es kein solches } k \text{ gibt.} \end{cases}$$

to =

Handwritten note: $\vdash \text{not fin!!}$

Dann gilt ...

$$(48) \quad \left| \begin{array}{l} F_k \quad \langle \beta_1, \quad \beta_2, \quad \dots \rangle \\ \dots \\ F_{n-1} \quad \langle \dots, \quad \dots, \quad \dots \rangle \\ F_n \quad \langle (\text{cont}, x) \cdot \alpha_1, \quad \epsilon, \quad \dots \rangle \end{array} \right| \vdash \left| \begin{array}{l} F_k \quad \langle \alpha_1, \beta_2, M_{\text{null}}, \text{autoOn}, \text{quoteOff} \rangle \\ \dots \\ F_n \quad \langle \dots, \dots, \dots, \dots \rangle \end{array} \right|$$

Mit $\alpha_1, \beta_1, \beta_2 \in Y_{\text{ref}}^+$,
 und $x > 0$
 und $\text{lastCont}^y(F_n) \neq \text{Error}$ für alle y mit $0 < y \leq x$
 und $\text{lastCont}^x(F_n) = F_k$.

Handwritten note: Prodes??

Handwritten note: Back - Bug / Featr.

$$(49) \quad \left| F_n \quad \langle (\text{cont}, x) \cdot \alpha_1, \quad \epsilon, \quad \dots \rangle \right| \vdash \left| \text{Error} : \text{no such Level.} \right|$$

Mit $x > 0$
 und $\text{lastCont}^y(F_n) = \text{Error}$ für ein y mit $0 < y \leq x$.

3.4.10 Prozessor-Schnittstelle.

Zum Zweck der Definition einer Schnittstelle zum zugrunde liegenden Hardware-Prozessor erweitern wir die Menge "O_{ref}" wie folgt :

$$(50) \quad \begin{array}{l} \{\$Push, \$PushAcc\} \times N_0 = \text{PushCodes} \subset O_{ref}, \\ \{\$CodeCall\} \times N_0 \times N_0 \times N_0 = \text{CodeCalls} \subset O_{ref}, \end{array} \dots \text{für alle } t.$$

class = \$Push
ident = VVK

$$(51) \quad \left| \begin{array}{c} F_{n-1} \langle \beta_1, \beta_2, \dots \rangle \\ F_n \langle \epsilon, a \cdot \alpha_2, \dots \rangle \end{array} \right| \vdash \left| \begin{array}{c} \dots \\ F_n \langle \epsilon, \alpha_1, \dots \rangle \end{array} \right|$$

x, 0

mit $\beta_1 \in O_{ref}^+, \beta_2 \in Y_{ref}^+$,
und $\alpha_1 \in \text{PushCodes} \times \text{CodeCalls}$,
 $\text{lastRrec}(F_n) = n - 1$
 $a = (a_0, x) \in \text{PushCodes}$
und $0 \leq x < \text{len}(\beta_1)$.

(at)

Beim Vollzug dieses Überganges wird die technische Repräsentation der Objektreferenz $\beta_1[x]$ auf den Parameter-Stack des Hardware-Prozessors abgelegt (qua "Push").

$$(52) \quad \left| \begin{array}{c} F_{n-1} \langle \beta_1, \beta_2, \dots \rangle \\ F_n \langle \epsilon, a \cdot \alpha_2, \dots \rangle \end{array} \right| \vdash \left| \text{ERROR: no such AccNum.} \right|$$

mit $\beta_1, \beta_2, \alpha_1$ und $\text{lastRrec}(F_n)$ wie in (51),
 $a = (a_0, x) \in \text{PushCodes}$
und $x \geq \text{len}(\beta_1)$.

$$(53) \quad \left| \begin{array}{c} F_{n-1} \langle \beta_1, \beta_2, \dots \rangle \\ F_n \langle \epsilon, a, \dots \rangle \end{array} \right| \vdash \left| \begin{array}{c} \dots \\ F_n \langle \epsilon, \epsilon, \dots \rangle \end{array} \right|$$

mit β_1, β_2 und $\text{lastRrec}(F_n)$ wie in (51),
 $a = (\$codeCall, x, y, z) \in \text{CodeCalls}$.

Während des Vollzuges dieses Überganges wird eine für die zugrunde liegenden Hardware entsprechend codierte externe Prozedur angesprungen. In der momentanen Implementierung "A4" bedeuten dabei x und y die Einsprungadresse ("Segment" und "Offset") des Code-Moduls und z die Adresse der Prozedur innerhalb des Moduls.

3.4.11 Randbedingungen.

Vorbemerkung : Die in den folgenden Regeln beschriebenen Übergänge haben jeweils eine Einwirkung eines "äußeren Interpretierers" zur Voraussetzung, also eine Eingabe seitens des "Benutzers" des inneren Interpretierers.

$$(54) \quad | \text{Error} : \langle \text{fehlerfall} \rangle \quad | \quad \vdash \quad | F_0 \quad (\epsilon, \epsilon, M_{null}, \text{autoOn}, \text{quoteOff}) \quad |$$

Diese Übergang geschieht dann, wenn der Benutzer des Blockauswertungsmechanismus den Fehlerfall durch eine entsprechende Eingabe quittiert.

Seiten
effekt
! FL
MPL

$$(55) \quad | F_{0,t} \quad (\epsilon, \epsilon, M_{null}, \text{autoOn}, \text{quoteOff}) \quad | \quad \vdash \quad | F_{0,t+1} \quad (\epsilon, \mu, M_{null}, \text{autoOn}, \text{quoteOff}) \quad |$$

Mit $\mu \in Y_{ref}^+$.

Diese Übergang geschieht dann, wenn der äußere Interpretierer eine Anfrage zwecks Auswertung an den Blockauswertungsmechanismus (= den inneren Interpretierer) übergibt. Das n-Tupel μ ist die interne Repräsentation dieser Anfrage.

MPL
D...
next: -C'0.

4 Das Methodenkonzept.

4.1 Definition neuer Methoden.

Es gilt ...

$$(56) \quad \begin{array}{ll} dM & \in \quad \Omega_t \text{ für alle } t. \\ \frac{dM}{dm} & \stackrel{def}{=} \quad (\text{basisKlasse}(dM), dm) \in O_{ref}. \\ \text{tailRep}, \text{blockRep} & \in \quad \Omega_t \text{ für alle } t. \end{array}$$

Mit

$$cl : O_{ref} \rightarrow \Gamma_t; \quad cl(o) \stackrel{def}{=} \begin{cases} c_{tail} & \text{wenn } \text{ident}(o) = \text{tailRep} \\ kcBlock & \text{wenn } \text{ident}(o) = \text{blockRep} \\ \text{class}(o) & \text{andernfalls.} \end{cases}$$

und mit

$$M_{t,\mu} \stackrel{def}{=} \{(\lambda, \nu) \mid (\lambda, \nu) \in M_t \wedge \lambda = \mu\} \subset M_t \quad \text{für jedes } \mu \in \tilde{\Gamma}_t^+,$$

und mit $\beta_2 \in B_{ref}$ und $\beta_1 \in ((O_{ref} \setminus \{\text{tailRep}\})^+ \times \{\epsilon, \text{tailRep}\})$ und $\gamma \in \tilde{\Gamma}_t^+$ mit $\text{len}(\gamma) = \text{len}(\beta)$ und $\gamma[i] = cl(\beta[i])$ für alle i mit $0 \leq i < \text{len}(\beta)$

gilt dann ...

$$(57) \quad \left| F_{n,t} \quad (\overline{dM} \cdot \beta_1 \cdot \beta_2, \varepsilon, \dots) \right| \quad \vdash \quad \left| F_{n,(t+1)} \quad (\varepsilon, \varepsilon, \dots) \right|$$

... wobei gilt :

$$M_{(t+1)} = M_t \setminus M_{t,\gamma_1} \cup \{(\gamma_1, \beta_2)\}$$

4.2 Bestimmen der anzuwendenden Methode.

$$(58) \quad M_{t,n} \stackrel{\text{def}}{=} \left\{ m \in M_t \mid \begin{array}{l} \text{len}(\text{defPat}(m)) = n \\ \wedge (\text{defClass}(m, \text{len}(m) - 1) \neq c_{tail}) \end{array} \right\} \\ \cup \left\{ (\tilde{\gamma}, \beta) \mid \begin{array}{l} \text{len}(\tilde{\gamma}) = n, \text{ und} \\ \exists \bar{m} \in M_t, \text{ mit} \\ \text{len}(\text{defPat}(\bar{m})) \leq n \\ \wedge (\text{defClass}(\bar{m}, \text{len}(\bar{m}) - 1) = c_{tail}) \\ \wedge (\text{defClass}(\bar{m}, i) = \text{defClass}(\tilde{\gamma}, i) \\ \text{für alle } i \text{ mit } 0 \leq i < \text{len}(\bar{m}) - 1) \\ \wedge (\text{defClass}(\tilde{\gamma}, j) = c_0 \\ \text{für alle } j \text{ mit } \text{len}(\bar{m}) - 1 \leq j < n \end{array} \right\}.$$

Mit $nv \notin \Omega_t \cup \Gamma_t$ für alle t gilt ...

$$(59) \quad \delta : \Gamma_t \times \Gamma_t \rightarrow (N_0 \cup \{nv\}); \quad \delta(c_1, c_2) \stackrel{\text{def}}{=} \begin{cases} n, & \text{für } \text{superClass}^n(c_1) = c_2 \\ nv, & \text{für } \text{superClass}^m(c_1) = c_2 \text{ für kein } m. \end{cases}$$

Mit $\beta \in Y_{ref}^+$, $\text{len}(\beta) = n$,
und $nv > i$ für jedes $i \in N_0$
gilt für jedes t :

$$(60) \quad \text{methFind}(M_t, \beta) \stackrel{\text{def}}{=} \left\{ (\mu, \nu) \in M_{t,n} \mid \begin{array}{l} \delta(\text{class}(\beta[i]), \mu[i]) \geq 0, \\ \text{und für alle } (\mu', \nu') \in M_{t,n} \\ \text{und alle } i \text{ mit } 0 \leq i \leq n \text{ gilt :} \\ (\delta(\text{class}(\beta[i]), \mu'[i]) < \delta(\text{class}(\beta[i]), \mu[i])) \\ \Rightarrow \exists j \text{ mit } 0 \leq j < i \\ \text{und } \delta(\text{class}(\beta[j]), \mu'[j]) > \delta(\text{class}(\beta[j]), \mu[j]). \end{array} \right\}$$

Satz 2 Mit $\beta \in O_{ref}^+$ und $M_\beta = \text{methFind}(M_t, \beta)$ gilt
 $CARD(M_\beta) = 0 \vee CARD(M_\beta) = 1$.