

FunCode — Computergestützte Analyse Funktionalharmonischer Symbolsysteme

Markus Lepper¹ Baltasar Trancón y Widemann¹² Michael Oehler³

¹ semantics gGmbH, Berlin, DE

² Nordakademie, Elmshorn, DE

³ Universität Osnabrück, DE

Vortrag im Kolloquium “Angewandte Musiktechnologie und Musikinformatik”,
Universität Osnabrück, 2022-11-17

1 Einführung

- Motivation
- Funktionalharmonische Analyse. Grundlagen und funCode's Umsetzung

2 Spezifikation durch ein Prolog-Programm

- Grundlegendes und Strategie
- Übersetzungs- und Ausführungsmodell
- Zusammenfassung der Erfahrungen

3 Homonyms / Modulation Mining / Das Programmierprojekt funCodePcsets

- Grundlagen
- System i1: Charakteristische Dissonanzen
- System i2: Verkürzungen
- System i3: (Quint-)Alterationen
- System i4: Akkordfremde Töne

1 Einführung

- Motivation
- Funktionalharmonische Analyse. Grundlagen und funCode's Umsetzung

2 Spezifikation durch ein Prolog-Programm

- Grundlegendes und Strategie
- Übersetzungs- und Ausführungsmodell
- Zusammenfassung der Erfahrungen

3 Homonyms / Modulation Mining / Das Programmierprojekt funCodePcsets

- Grundlagen
- System i1: Charakteristische Dissonanzen
- System i2: Verkürzungen
- System i3: (Quint-)Alterationen
- System i4: Akkordfremde Töne

Motivation

- im Kontext unserer Re-Modellierungen kultureller, historisch entwickelter Symbolsysteme:
- Formelschreibweise für **funktionalharmonische Musiktheorie und -analyse** (Systeme in Gebrauch sind “folkloristisch” schein-definiert, unter- oder gar nicht spezifiziert.) Exakte Semantik benötigt für Diskussionsklärung *und* mögliche digitale Realisierung.

Motivation

- im Kontext unserer Re-Modellierungen kultureller, historisch entwickelter Symbolsysteme:
- Formelschreibweise für **funktionalharmonische Musiktheorie und -analyse** (Systeme in Gebrauch sind “folkloristisch” schein-definiert, unter- oder gar nicht spezifiziert.) Exakte Semantik benötigt für Diskussionsklärung *und* mögliche digitale Realisierung.
- (politische) **Notwendigkeiten:**
“konvexe Hülle” möglichst vieler existierender (und relevanter) Varianten
- ... Parametrisierbarkeit

Motivation

- im Kontext unserer Re-Modellierungen kultureller, historisch entwickelter Symbolsysteme:
- Formelschreibweise für **funktionalharmonische Musiktheorie und -analyse** (Systeme in Gebrauch sind “folkloristisch” schein-definiert, unter- oder gar nicht spezifiziert.) Exakte Semantik benötigt für Diskussionsklärung *und* mögliche digitale Realisierung.
- (politische) **Notwendigkeiten:**
“konvexe Hülle” möglichst vieler existierender (und relevanter) Varianten
- ... Parametrisierbarkeit
- *verständliche / nachvollziehbare* Spezifikations-Sprache
- überzeugender unmittelbarer praktischer Nutzen (soweit möglich !-)

Motivation

- im Kontext unserer Re-Modellierungen kultureller, historisch entwickelter Symbolsysteme:
- Formelschreibweise für **funktionalharmonische Musiktheorie und -analyse** (Systeme in Gebrauch sind “folkloristisch” schein-definiert, unter- oder gar nicht spezifiziert.) Exakte Semantik benötigt für Diskussionsklärung *und* mögliche digitale Realisierung.
- (politische) **Notwendigkeiten:**
“konvexe Hülle” möglichst vieler existierender (und relevanter) Varianten
- ... Parametrisierbarkeit
- *verständliche / nachvollziehbare* Spezifikations-Sprache
- überzeugender unmittelbarer praktischer Nutzen (soweit möglich !-)
- ausführbarer, unmissverständlicher *und zugleich* gut lesbarer Spezifikationstext

Motivation

- im Kontext unserer Re-Modellierungen kultureller, historisch entwickelter Symbolsysteme:
- Formelschreibweise für **funktionalharmonische Musiktheorie und -analyse** (Systeme in Gebrauch sind “folkloristisch” schein-definiert, unter- oder gar nicht spezifiziert.) Exakte Semantik benötigt für Diskussionsklärung *und* mögliche digitale Realisierung.
- (politische) **Notwendigkeiten:**
 - “konvexe Hülle” möglichst vieler existierender (und relevanter) Varianten
- ... Parametrisierbarkeit
- *verständliche / nachvollziehbare* Spezifikations-Sprache
- überzeugender unmittelbarer praktischer Nutzen (soweit möglich !-)
- ausführbarer, unmissverständlicher *und zugleich* gut lesbarer Spezifikationstext
- Ansatz: **Literate Programming / Compound Document** aus
 - Spezifikationsformeln (“möglichst deklarativ” benutztes Prolog)
 - Erläuternd Text und Graphik (\LaTeX / Pgf / lilyPond)
 - Programm-Tests (Prolog)

1 Einführung

- Motivation
- Funktionalharmonische Analyse. Grundlagen und funCode's Umsetzung

2 Spezifikation durch ein Prolog-Programm

- Grundlegendes und Strategie
- Übersetzungs- und Ausführungsmodell
- Zusammenfassung der Erfahrungen

3 Homonyms / Modulation Mining / Das Programmierprojekt funCodePcsets

- Grundlagen
- System i1: Charakteristische Dissonanzen
- System i2: Verkürzungen
- System i3: (Quint-)Alterationen
- System i4: Akkordfremde Töne

- geht zurück auf Rameau ([1722]1965), Riemann (1882) und viele andere.

- geht zurück auf Rameau ([1722]1965), Riemann (1882) und viele andere.
- Grundprinzip: Einem Notentext werden Folgen von interpretierenden Symbolen zugeordnet (= “Labels”), die dessen harmonisches “Funktionieren” explizit machen.

- geht zurück auf Rameau ([1722]1965), Riemann (1882) und viele andere.
- Grundprinzip: Einem Notentext werden Folgen von interpretierenden Symbolen zugeordnet (= “Labels”), die dessen harmonisches “Funktionieren” explizit machen.
- oder: Folgen von diesen Symbolen stehen für abstrakte Harmoniefolgen als solche, über die Aussagen möglich sein sollen.

- geht zurück auf Rameau ([1722]1965), Riemann (1882) und viele andere.
- Grundprinzip: Einem Notentext werden Folgen von interpretierenden Symbolen zugeordnet (= “Labels”), die dessen harmonisches “Funktionieren” explizit machen.
- oder: Folgen von diesen Symbolen stehen für abstrakte Harmoniefolgen als solche, über die Aussagen möglich sein sollen.
- Beidem liegt eine (mehr oder weniger spezifische) **harmonische Theorie** / **“Harmonielehre”** zu Grunde.

Konkretes Beispiel

The image displays a musical score for piano, consisting of two staves. The upper staff is in the treble clef with a key signature of two flats (B-flat and E-flat). It contains a complex, dense texture of notes, possibly representing a cluster or a highly ornamented passage. The lower staff is in the bass clef and features a melodic line with four triplet markings, each labeled with the number '3'. The notes in the bass staff are: G4 (sharp), A4 (natural), B4 (flat), C5 (natural), D5 (flat), E5 (natural), F5 (flat), G5 (natural), and A5 (natural). The score is enclosed in a rectangular frame.

Konkretes Beispiel

	6-	-	
	4	3	
	9-	-	
c : D	⁷	-	t^{β}
	t	\cancel{t}	
	s	s^{β}	
c : D		D	t^{β}

(C2DA = conventional two-dimensional arrangement)

Konkretes Beispiel

↓

L-1

	6-	-	
	4	3	
	9-	-	
c : D	7	-	t^{β}
	t	\cancel{t}	
c : D	s	s^{β}	
	D	D	t^{β}

(C2DA = conventional two-dimensional arrangement)

Konkretes Beispiel

Musical score showing piano and bass staves. A blue arrow labeled "L-2" points to the right across the bass staff.

↓
L-1

6-	-
4	3
9-	-
c : D ⁷	-
t	♯
s	s ^b
c : D	D

t^β

t^β

(C2DA = conventional two-dimensional arrangement)

Konkretes Beispiel

The image shows a musical score with two staves. The upper staff is in treble clef with a key signature of two flats (B-flat and E-flat). The lower staff is in bass clef with a key signature of one flat (B-flat). The lower staff contains a melodic line with three triplet markings. Below the staves, a blue arrow labeled 'L-2' points to the right. To the left of the staves, a green arrow labeled 'L-1' points downwards. Between the staves, a green arrow labeled 'L-3' points upwards. Below the staves, there is a C2DA diagram consisting of two rows of notes and symbols:

	6-	-	
	4	3	
	9-	-	
c : D	7	-	t ^β
	t	♯	
c : D	s	s [♯]	D
			t ^β

(C2DA = conventional two-dimensional arrangement)

Konkretes Beispiel

6- → -
 4 → 3
 9- → -
 7 → -
 c : D t^{β}
 L-4
 t ↗
 s ↘ s^{β}
 c : D t^{β}
 D

(C2DA = conventional two-dimensional arrangement)

Konkretes Beispiel

Musical score showing a treble clef staff with chords and a bass clef staff with a triplet melody. A blue arrow labeled "L-2" points from the bass staff to the right.

↓
L-1

6-		-
4		3
9-		-
c : D ⁷		-
	L-4	
t		♯
c : D		s [♯]
	L-3	D

t^{β}

(C2DA = conventional two-dimensional arrangement)

t^{β}

c:D79-46- ..3. t3/ <c:D&s&t D&s5/&t/ t3/ (funCodesource text)

Konkretes Beispiel

6- → -
 4 → 3
 9- → -
 c : D⁷ → -

L-4

t
 s
 c : D → s^b D

L-3

t^b (C2DA = conventional two-dimensional arrangement)
 t^b

L-1

L-2 | L-4 || | L-1 | L-3 |

c : D7 9- 46- . . 3. t3/ <c:D&s&t D&s5/&t/ t3/ (funCodesource text)

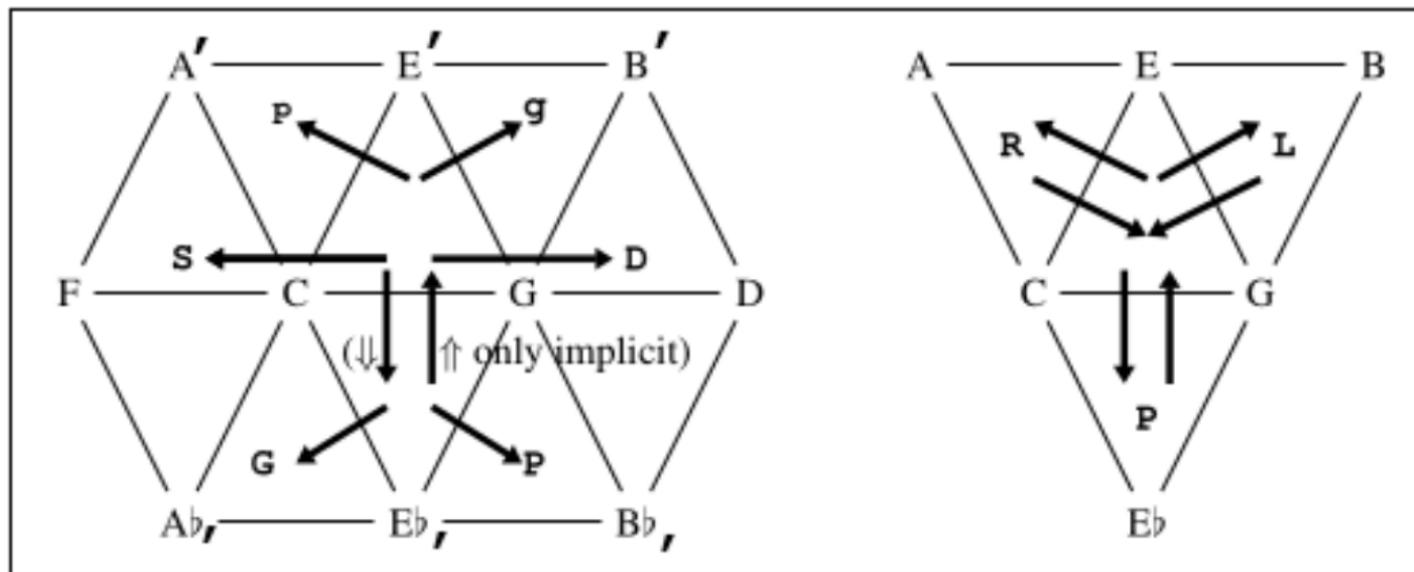
Semantiken funktionalharmonischer Symbolsequenzen

- **verschiedene Semantiken** möglich, üblich und sinnvoll
(Kompositionsformeln, Suchpatterns, psychologische Situationen, Spannungsgefühle/Tendenzen, etc.)
(Lepper, Trancón y Widemann und Oehler 2022a)
- Sinnvoll formalisierbar nur “S-4”:
Konkrete Menge von Tonhöhenklassen (“set of pitch classes”).
(Gleichsam: Akkorde modulo Oktavlage.)

Semantiken funktionalharmonischer Symbolsequenzen

- **verschiedene Semantiken** möglich, üblich und sinnvoll
(Kompositionsformeln, Suchpatterns, psychologische Situationen, Spannungsgefühle/Tendenzen, etc.)
(Lepper, Trancón y Widemann und Oehler 2022a)
- Sinnvoll formalisierbar nur “S-4”:
Konkrete Menge von Tonhöhenklassen (“set of pitch classes”).
(Gleichsam: Akkorde modulo Oktavlage.)
- Dafür wiederum verschiedene Domänen möglich: Midi Keys, “Spelled Keys”.
Am differenziertesten: **Euler-Netz**
- Koordinate im Euler-Netz = (q, t) = Exponenten “reiner Quinten” = $3/2$ und “reiner Dur-Terzen” = $5/4$, beides Intervalle der “Partialtonreihe”.
- (Aber “reine” Intervalle *nur symbolisch!*
Sie *beschreiben die Psychologie* auch bei temperierter Stimmung etc.)

Das Eulernetz



- **Grundton** (der Funktion/des Akkordes)
vs. Menge der klingenden Tonklassen = **Akkordkomponenten**

Zwei Ebenen der Semantik

- **Grundton** (der Funktion/des Akkordes)
vs. Menge der klingenden Tonklassen = **Akkordkomponenten**
- **cis:** D DP globale Bezugstonhöhe
cis: D (D) **DP** lokale Bezugstonhöhe

Zwei Ebenen der Semantik

- **Grundton** (der Funktion/des Akkordes)
vs. Menge der klingenden Tonklassen = **Akkordkomponenten**
- **cis:** D DP globale Bezugstonhöhe
cis: D (D) **DP** lokale Bezugstonhöhe
- Grundfunktionen S / T / D;
abgeleitete Nebenfunktionen p / g;
Großschreibung vs. Kleinschreibung signalisiert “Tongeschlecht” Dur vs. moll.

Zwei Ebenen der Semantik

- **Grundton** (der Funktion/des Akkordes)
vs. Menge der klingenden Tonklassen = **Akkordkomponenten**
- **cis:** D DP globale Bezugstonhöhe
cis: D (D) DP lokale Bezugstonhöhe
- Grundfunktionen S / T / D;
abgeleitete Nebenfunktionen p / g;
Großschreibung vs. Kleinschreibung signalisiert “Tongeschlecht” Dur vs. moll.
- P und G normalerweise mit Geschlechtswechsel;
 $c : \text{TpP} = \text{C-Dur} \rightarrow \text{a-moll} \rightarrow \text{C-Dur}$
falls nicht: implizite Schreibweise für explizite Verdurung / -mollung; (Maler 1931)
Auswertung durch Explizit-Machen des Geschlechtswechsels:
 $c : \text{TPP} = c : \text{Tp} \uparrow \text{p} \uparrow = \text{C-Dur} \rightarrow \text{a-moll} \rightarrow \text{A-Dur} \rightarrow \text{fis-moll} \rightarrow \text{Fis-Dur}$
- Notationstechnisch kompakt / historisch durchgesetzt / für Geübte sehr anschaulich

Sehr einfach, gilt aber nur *nach o.e. Normalisierung*.

$$\begin{aligned} \llbracket D \rrbracket &= \llbracket d \rrbracket = (1,0) & \llbracket S \rrbracket &= \llbracket s \rrbracket = (-1,0) \\ \llbracket g \rrbracket &= (0,1) & \llbracket G \rrbracket &= (0,-1) & \llbracket p \rrbracket &= (-1,1) & \llbracket P \rrbracket &= (1,-1) \\ \llbracket T \rrbracket &= \llbracket t \rrbracket = \llbracket \uparrow \rrbracket = \llbracket \downarrow \rrbracket = (0,0) \end{aligned}$$

Euler-Werte aller Buchstaben im funktionalharmonischen Symbol **und in allen evtl. geschachtelten lokalen Kontexten** einfach aufaddieren!

Semantik für Akkordkomponenten

- **Default-Töne** müssen nicht bezeichnet werden.
(meist: Dreiklangstöne Grundton, Terz und Quinte)
(pragmatische Überlegungen: Lesbarkeit / Papier-Platz, aber auch philosophische Gründe: Unverzichtbare Grundbestandteile ([Hauptmann 1873](#)) ([Lewin 1982](#)))

Semantik für Akkordkomponenten

- **Default-Töne** müssen nicht bezeichnet werden.
(meist: Dreiklangstöne Grundton, Terz und Quinte)
(pragmatische Überlegungen: Lesbarkeit / Papier-Platz, aber auch philosophische Gründe: Unverzichtbare Grundbestandteile ([Hauptmann 1873](#)) ([Lewin 1982](#)))
- **charakteristische Dissonanz** = Hinzufügung (s56+ / D7 / D79-)

Semantik für Akkordkomponenten

- **Default-Töne** müssen nicht bezeichnet werden.
(meist: Dreiklangstöne Grundton, Terz und Quinte)
(pragmatische Überlegungen: Lesbarkeit / Papier-Platz, aber auch philosophische Gründe: Unverzichtbare Grundbestandteile ([Hauptmann 1873](#)) ([Lewin 1982](#)))
- **charakteristische Dissonanz** = Hinzufügung (s56+ / D7 / D79-)
- **akkordfremder Ton** (Vorhalt/Durchgang/Wechselnote) = Ersetzung (/Hinzufügung)

Semantik für Akkordkomponenten

- **Default-Töne** müssen nicht bezeichnet werden.
(meist: Dreiklangstöne Grundton, Terz und Quinte)
(pragmatische Überlegungen: Lesbarkeit / Papier-Platz, aber auch philosophische Gründe: Unverzichtbare Grundbestandteile ([Hauptmann 1873](#)) ([Lewin 1982](#)))
- **charakteristische Dissonanz** = Hinzufügung (s56+ / D7 / D79-)
- **akkordfremder Ton** (Vorhalt/Durchgang/Wechselnote) = Ersetzung (/Hinzufügung)
- Typische historisch bedingte **Anti-Orthogonalität**:
Unterdrückung der Default-Töne durch akkordfremde.
D7 = D1357 D6 = D136 S6 = S136 S56 = S1356

Semantik für Akkordkomponenten

- **Default-Töne** müssen nicht bezeichnet werden.
(meist: Dreiklangstöne Grundton, Terz und Quinte)
(pragmatische Überlegungen: Lesbarkeit / Papier-Platz, aber auch philosophische Gründe: Unverzichtbare Grundbestandteile ([Hauptmann 1873](#)) ([Lewin 1982](#)))
- **charakteristische Dissonanz** = Hinzufügung (s56+ / D7 / D79-)
- **akkordfremder Ton** (Vorhalt/Durchgang/Wechselnote) = Ersetzung (/Hinzufügung)
- Typische historisch bedingte **Anti-Orthogonalität**:
Unterdrückung der Default-Töne durch akkordfremde.
D7 = D1357 D6 = D136 S6 = S136 S56 = S1356
- Aber wiederum:
Notationstechnisch kompakt / historisch durchgesetzt / für Geübte sehr anschaulich

Semantik für Akkordkomponenten

- **Default-Töne** müssen nicht bezeichnet werden.
(meist: Dreiklangstöne Grundton, Terz und Quinte)
(pragmatische Überlegungen: Lesbarkeit / Papier-Platz, aber auch philosophische Gründe: Unverzichtbare Grundbestandteile ([Hauptmann 1873](#)) ([Lewin 1982](#)))
- **charakteristische Dissonanz** = Hinzufügung (s56+ / D7 / D79-)
- **akkordfremder Ton** (Vorhalt/Durchgang/Wechselnote) = Ersetzung (/Hinzufügung)
- Typische historisch bedingte **Anti-Orthogonalität**:
Unterdrückung der Default-Töne durch akkordfremde.
D7 = D1357 D6 = D136 S6 = S136 S56 = S1356
- Aber wiederum:
Notationstechnisch kompakt / historisch durchgesetzt / für Geübte sehr anschaulich
- **in funCode abweichend von der Tradition**:
Alle Intervallformen müssen **explizit** gegeben werden: 6- / 6+ / 6++ etc.
(bis auf ...3... und ...D7...)

Semantik für Akkordkomponenten

- **Default-Töne** müssen nicht bezeichnet werden.
(meist: Dreiklangstöne Grundton, Terz und Quinte)
(pragmatische Überlegungen: Lesbarkeit / Papier-Platz, aber auch philosophische Gründe: Unverzichtbare Grundbestandteile ([Hauptmann 1873](#)) ([Lewin 1982](#)))
- **charakteristische Dissonanz** = Hinzufügung (s56+ / D7 / D79-)
- **akkordfremder Ton** (Vorhalt/Durchgang/Wechselnote) = Ersetzung (/Hinzufügung)
- Typische historisch bedingte **Anti-Orthogonalität**:
Unterdrückung der Default-Töne durch akkordfremde.
D7 = D1357 D6 = D136 S6 = S136 S56 = S1356
- Aber wiederum:
Notationstechnisch kompakt / historisch durchgesetzt / für Geübte sehr anschaulich
- **in funCode abweichend von der Tradition**:
Alle Intervallformen müssen **explizit** gegeben werden: 6- / 6+ / 6++ etc.
(bis auf ...3... und ...D7...)
- **Alle diese Mengen und Regeln sind Parameter**

Weitere Parametrisierungen

- Lokalisierung der Tonklassen-Namen
(für den tonalen Kontext am Anfang des Tracks)
- Lokalisierung von Funktionsbuchstaben
(Kombinationen möglich, wie counter-parallel cp für g)
- **Makros** für häufig auftretenden Kombinationen,
z. B. Gr = Englischsprachige Literatur “German Sixth”
= ein Akkord der übermäßigen Sexte, z. B. $g+h+des+f+as$
definierbar durch `Gr := D/5-_79-`
— politisch wichtig wegen fast immer unterspezifizierter Verwendung!
- Erlaubnis höherer Intervallzahlen (Jazz-Harmonielehre: 11, 13 etc.)
- Intervall-Modifizier voll definierbar

Komplexierung durch “Feature Interactions”

- Vererben von Akkordkomponenten (als Quelltext, wg. _ und ^).
D6-79- D5..
- Auch bei Geschlechtswechsel:
SP57- Sp.6+

Komplexierung durch “Feature Interactions”

- Vererben von Akkordkomponenten (als Quelltext, wg. _ und ^).
D6-79- D5..
- Auch bei Geschlechtswechsel:
SP57- Sp.6+
- Multi-Funktionen und lokale Kontexte:
(D&T) S ist unproblematisch und üblich. (Distributiert)
(S) D&T ist **z.Zt. undefiniert** – kulturell vorhanden, aber idiosynkratisch.
(S&S) D&T ist **z.Zt. undefiniert** – kulturell nicht vorhanden, aber zweckmäßig.

Komplexierung durch “Feature Interactions”

- Vererben von Akkordkomponenten (als Quelltext, wg. _ und ^).
D6-79- D5..
- Auch bei Geschlechtswechsel:
SP57- Sp.6+
- Multi-Funktionen und lokale Kontexte:
(D&T) S ist unproblematisch und üblich. (Distributiert)
(S) D&T ist **z.Zt. undefiniert** – kulturell vorhanden, aber idiosynkratisch.
(S&S) D&T ist **z.Zt. undefiniert** – kulturell nicht vorhanden, aber zweckmäßig.
- **Future Work:** manches noch unerforscht.

1 Einführung

- Motivation
- Funktionalharmonische Analyse. Grundlagen und funCode's Umsetzung

2 Spezifikation durch ein Prolog-Programm

- Grundlegendes und Strategie
- Übersetzungs- und Ausführungsmodell
- Zusammenfassung der Erfahrungen

3 Homonyms / Modulation Mining / Das Programmierprojekt funCodePcsets

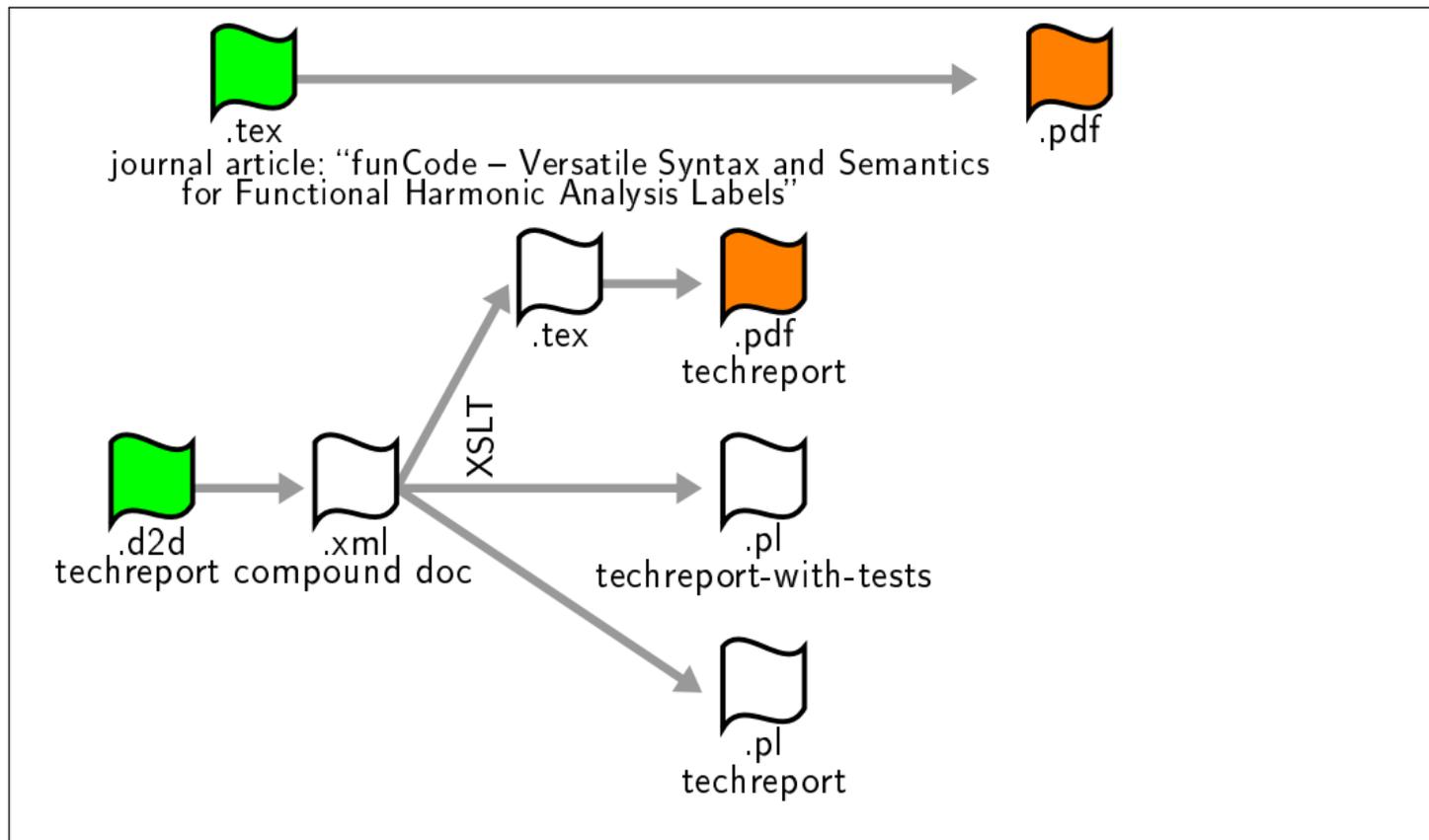
- Grundlagen
- System i1: Charakteristische Dissonanzen
- System i2: Verkürzungen
- System i3: (Quint-)Alterationen
- System i4: Akkordfremde Töne

Gründe für Prolog

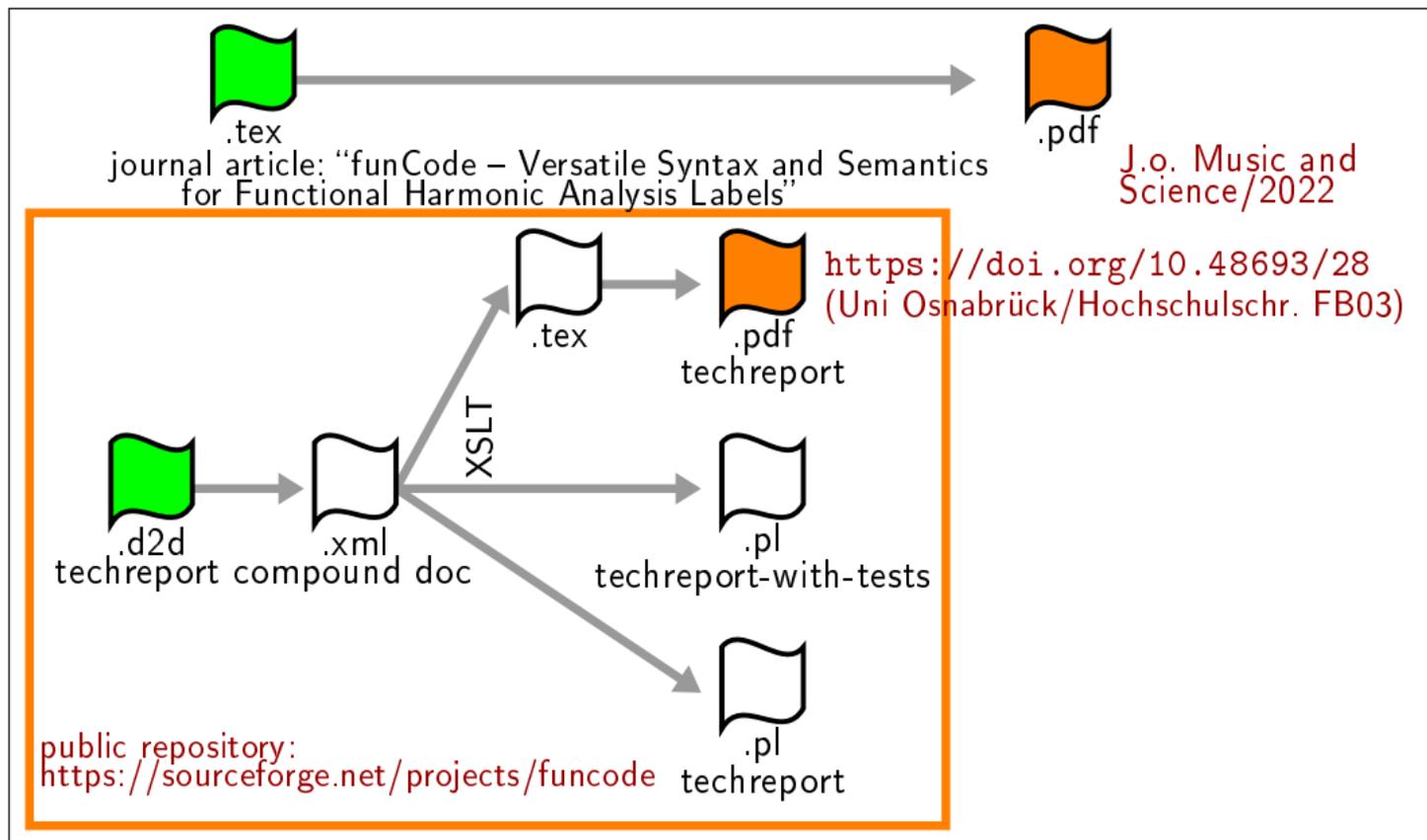
Politisch wichtig zur Akzeptanz:

- anerkannter Formalismus mit pragmatischer Komponente und dennoch exakt definierter Semantik.
(Konkurrenzentwurf über Stufentheorie / “Roman Numerals” ist ein öffentliches Python-Programm (Nápoles López und Fujinaga 2020)).
- erster Aufschlag war in “Z”:
Viel kompakter und streng typisiert, aber für die Zielgruppe schlecht geeignet.
- erster Versuch der Publikation hatte *integrierte* Spezifikationsformeln.
Nach Fehlschlag:
Trennen in Journal Article und Technical Report.

Dokumente und Veröffentlichungsplan:



Dokumente und Veröffentlichungsplan:



1 Einführung

- Motivation
- Funktionalharmonische Analyse. Grundlagen und funCode's Umsetzung

2 Spezifikation durch ein Prolog-Programm

- Grundlegendes und Strategie
- Übersetzungs- und Ausführungsmodell
- Zusammenfassung der Erfahrungen

3 Homonyms / Modulation Mining / Das Programmierprojekt funCodePcsets

- Grundlagen
- System i1: Charakteristische Dissonanzen
- System i2: Verkürzungen
- System i3: (Quint-)Alterationen
- System i4: Akkordfremde Töne

Übersetzungs- und Ausführungsmodell

0. Quelltext

```
cis: t (D7) s
```

Übersetzungs- und Ausführungsmodell

0. Quelltext

cis: t (D7) s

1: Parsierung:

① ② ③ ④

\mathbb{N}_1 = "Objektidentität"

Übersetzungs- und Ausführungsmodell

0. Quelltext

cis: t (D7) s

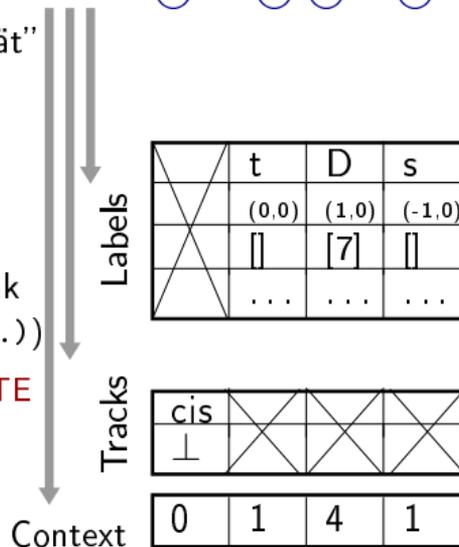
1: Parsierung:

① ② ③ ④

N_1 = "Objektidentität"

Prolog Fakten als
relationale Datenbank
(bauen mit assertz(...))

**ACHTUNG: GEDREHTE
Tabellendarstellung**



Übersetzungs- und Ausführungsmodell

0. Quelltext

1: Parsierung:

\mathbb{N}_1 = "Objektidentität"

Prolog Fakten als
relationale Datenbank
(bauen mit assertz(...))

**ACHTUNG: GEDREHTE
Tabellendarstellung**

cis: t (D7) s

① ② ③ ④

(äußere Identifikation durch
TrackId × ScorePos)

2: Anfragen/Auswertung:

Labels

	t	D	s
	(0,0)	(1,0)	(-1,0)
	□	[7	□

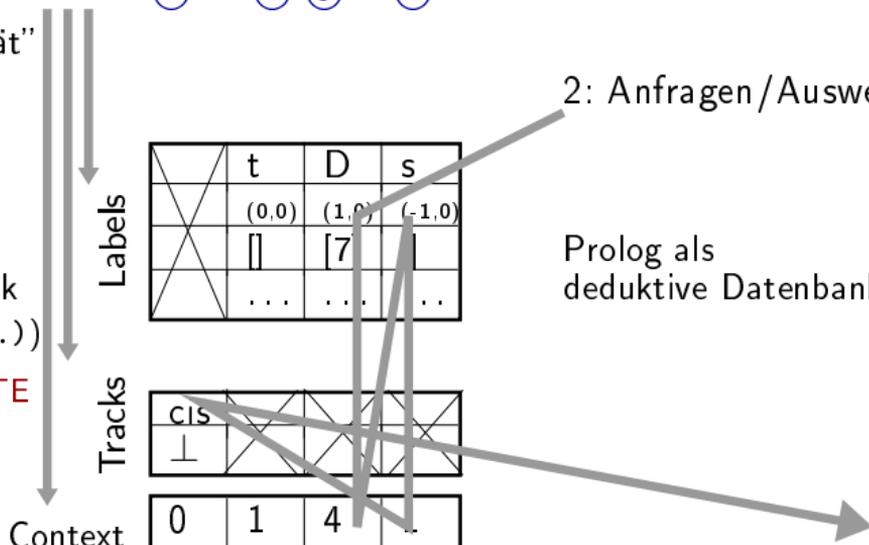
Tracks

cis			
⊥			

Context

0	1	4	.
---	---	---	---

Prolog als
deduktive Datenbank



Übersetzungs- und Ausführungsmodell

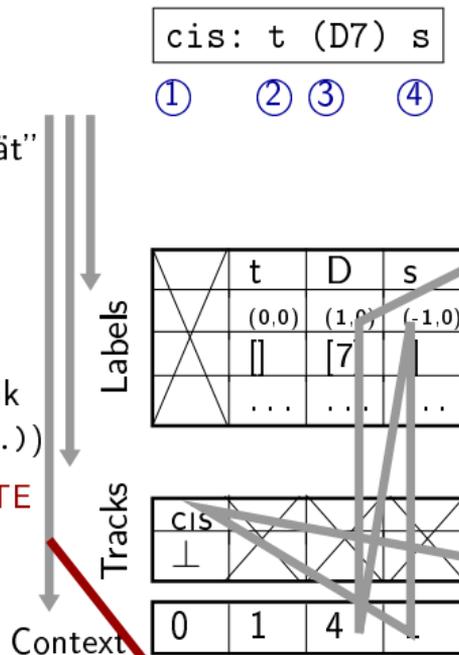
0. Quelltext

1: Parsierung:

N_1 = "Objektidentität"

Prolog Fakten als
relationale Datenbank
(bauen mit assertz(...))

**ACHTUNG: GEDREHTE
Tabellendarstellung**



(äußere Identifikation durch
TrackId × ScorePos)

2: Anfragen/Auswertung:

Prolog als
deduktive Datenbank

Errors
/ Warnings

- 1 **Einführung**
 - Motivation
 - Funktionalharmonische Analyse. Grundlagen und funCode's Umsetzung
- 2 **Spezifikation durch ein Prolog-Programm**
 - Grundlegendes und Strategie
 - Übersetzungs- und Ausführungsmodell
 - Zusammenfassung der Erfahrungen
- 3 **Homonyms / Modulation Mining / Das Programmierprojekt funCodePcsets**
 - Grundlagen
 - System i1: Charakteristische Dissonanzen
 - System i2: Verkürzungen
 - System i3: (Quint-)Alterationen
 - System i4: Akkordfremde Töne

Zusammenfassung der Erfahrungen

- Bequeme Entwicklungsarbeit wegen sofortiger Verifikation durch (begrenzte) Tests. (Insgesamt ca. sechs Wochen für alles, incl. Journal Artikel)
- Fundamentale Bedeutung der Test-Codes für **Regressionstests** / Grundlegendes Refactoring wegen des experimentellen Charakters ca. viermal nötig.
- Frühzeitige und ubiquitäre Behandlung von **Errors** und **Warnings**.
- Wichtigkeit der Differenzierung zwischen Stamm-Code und Parametrisierungs-Code (“grüne Kästen”), wenngleich auch nur informell.
- Lokalisierungen (Makros etc.) wurden teils durch Eingriff in die Parsierungs-Kette der *Definite Clause Grammar (DCG)* Implementierung realisiert. Dies verlangte *reverse engineering* und schien zunächst **ziemlich hacky**.
Stellte sich dann aber als *gut eingrenzbar* heraus: Nur eine(1) grundlegende Transformations-Methode musste jeweils definiert werden. Allein diese müssen ggf. bei neuer Prolog-Version angepasst werden.
- Single-Source Prinzip (nur *eine(1)* Datei) von Autor ML als sehr hilfreich empfunden.
- Allerdings fehlt die Editor-Unterstützung (emacs):
häufiges manuelles Umschalten zwischen \LaTeX - und Prolog-Mode erforderlich.
- Reaktionen von Lesern aus den beiden Fach-Communities: **fehlen leider noch**.

1 Einführung

- Motivation
- Funktionalharmonische Analyse. Grundlagen und funCode's Umsetzung

2 Spezifikation durch ein Prolog-Programm

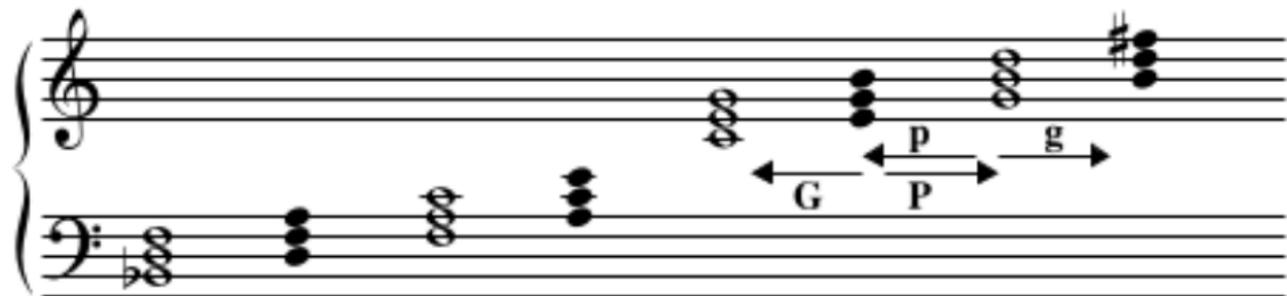
- Grundlegendes und Strategie
- Übersetzungs- und Ausführungsmodell
- Zusammenfassung der Erfahrungen

3 Homonyms / Modulation Mining / Das Programmierprojekt funCodePcsets

- Grundlagen
- System i1: Charakteristische Dissonanzen
- System i2: Verkürzungen
- System i3: (Quint-)Alterationen
- System i4: Akkordfremde Töne

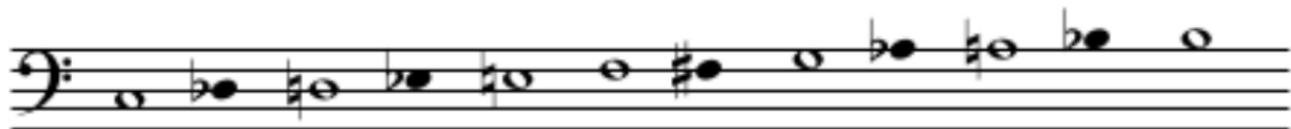
- Modulation = Akkordfolge, die eine *Verschiebung des Gefühls für das diatonische Zentrum* bewirkt.
- Es werden genannt: “diatonische”, “chromatische”, “enharmonische”. (in den deutsch-sprachigen Lehrbüchern, z.B. ([Geller \(2002\)](#), [Hussong \(2005\)](#), [Acker \(2009\)](#)))
- Diatonische Modulation: Ein Dreiklang hat zwei verschiedene Interpretationen in zwei verschiedenen Kontexten. (Ist aber in sich immer derselbe Dreiklang mit derselben Tonklasse als Grundton!)

Diatonische Funktionen (ungefähr gleich “Stufen”)



	C:Sp	S	Sg=Tp	T	Tg=Dp	D	{Dg}
	C:ii	IV	vi	I	iii	V	{vii}
a:{sG}	s	sP=tG	t	tP={dG d	dP}		
a:{bII}	iv	VI	i	III	v	VII	

Erreichbarkeit aller chromatischen Stufen (Beispiele)



C:T sG DD tP Tg S DDg D sP Tp SS Dg
a:tP {Tg} s ssG D tG Sg dP {Dg} t sG DD

Terms in braces {...} describe the enharmonically exchanged pitch class.

1 Einführung

- Motivation
- Funktionalharmonische Analyse. Grundlagen und funCode's Umsetzung

2 Spezifikation durch ein Prolog-Programm

- Grundlegendes und Strategie
- Übersetzungs- und Ausführungsmodell
- Zusammenfassung der Erfahrungen

3 Homonyms / Modulation Mining / Das Programmierprojekt funCodePcsets

- Grundlagen
- System i1: Charakteristische Dissonanzen
- System i2: Verkürzungen
- System i3: (Quint-)Alterationen
- System i4: Akkordfremde Töne

System i1: Charakteristische Dissonanzen

T | t | D 7- (9- | 9+ |) | S 5(6+ | 6++) | s 5(6+ | 6++)

System i1: Charakteristische Dissonanzen

T | t | D 7- (9- | 9+ |) | S 5(6+ | 6++) | s 5(6+ | 6++)



T t D7- D7-9+ D7-9+ S56+ s56+ S56++ s56++

System i1: Charakteristische Dissonanzen

T | t | D 7- (9- | 9+ |) | S 5(6+ | 6++) | s 5(6+ | 6++)

T t D7- D7-9+ D7-9+ S56+ s56+ S56++ s56++

- Ab jetzt reden wir nur noch von *Akkordformen*. Also *ohne sequentiellen Kontext*.
- Bestimmte “Stufenklänge” / “Jazz-Klänge” sind *keine* funktionalen!
(z.B. T7+, t7-, “Csus” = T4, etc.)
- Der berühmteste ist s56+, Umkehrung des D7- (auch “halbvermindert”).
- Schon in diesem aller-einfachsten Label-System sind *zwei Homonym-Paare!*

System i1: Charakteristische Dissonanzen

T | t | D 7- (9- | 9+ |) | S 5(6+ | 6++) | s 5(6+ | 6++)

T t D7- D7-9+ D7-9+ S56+ s56+ S56++ s56++

G:S56++ T F:D7- T C:s56++ T Eb:S56+ T

Kategorien von Homonymen

pc set	=				
func. expr.	≠				
root pitch class	=	≠	=	≠	=
root symbol (modulo case)	=	≠	=	≠	(≠) (=)
	A-1	A-2	A-3	A-4	A-5
i1 (char.Diss.)	-	D7- \cong S56++	S56+ \cong s56++	-	-
	-	-			

G : S56++ T
F : D7- T
C : s56++ T
Eb : S56+ T

1 Einführung

- Motivation
- Funktionalharmonische Analyse. Grundlagen und funCode's Umsetzung

2 Spezifikation durch ein Prolog-Programm

- Grundlegendes und Strategie
- Übersetzungs- und Ausführungsmodell
- Zusammenfassung der Erfahrungen

3 Homonyms / Modulation Mining / Das Programmierprojekt funCodePcsets

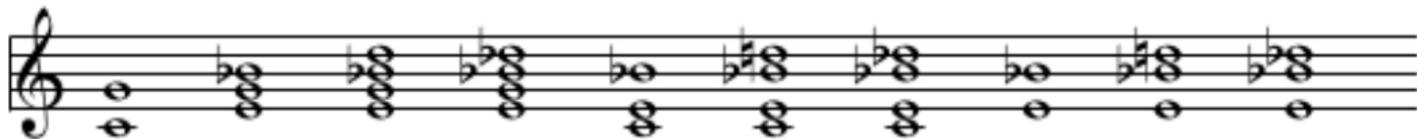
- Grundlagen
- System i1: Charakteristische Dissonanzen
- System i2: Verkürzungen
- System i3: (Quint-)Alterationen
- System i4: Akkordfremde Töne

System i2: Verkürzungen

T (3/|) | t | D (1/|) (5/|) 7- (9-|9+|) | s 5(6+|6++) | S 5(6+|6++)

System i2: Verkürzungen

T (3/|) | t | D (1/|) (5/|) 7- (9-|9+|) | s 5(6+|6++) | S 5(6+|6++)



T3/ D/7- D/7-9+ D/7-9- D5/7- D5/7-9+ D5/7-9- D/5/7- D/5/7-9+ D/5/7-9-



- Benennung der Akkord-Komponenten nach ihrer *ursprünglichen* Funktion: Terz, Quinte, Septime
- Prinzip schon bei Rameau (1722)
- Aber historisch nicht immer korrekt: D/7-9+ erscheint zeitlich eher als D7-9+
- Entwurfsentscheidungen S-m versus S-p: t3/, t5/, T/ ?
- Neuartige Homonyme wegen der Grundtonverkürzung

i1

T t D7- D7-9+ D7-9+ S56+ s56+ S56++ s56++

i2

T3/ D/7- D/7-9+ D/7-9- D5/7- D5/7-9+ D5/7-9- D5/7-9- D5/7-9+ D5/7-9-

i1

T t D7- D7-9+ D7-9+ S56+ s56+ S56++ s56++

i2

T3/ D/7- D/7-9+ D/7-9- D5/7- D5/7-9+ D5/7-9- D/5/7- D/5/7-9+ D/5/7-9-

homonym pair homonym pair

f :D/7 T h :D/5/79-t f :D/79+ T d :s56+ T

i1

T t D7- D7-9+ D7-9+ S56+ s56+ S56++ s56++

i2

T3/ D/7- D/7-9+ D/7-9- D5/7- D5/7-9+ D5/7-9- D/5/7- D/5/7-9+ D/5/7-9-

SIND DAS ALLE?

f:D/7 T h:D/5/79-t f:D/79+ T d:s56+ T

Kategorien von Homonymen

pc set	=				
func. expr.			≠		=
root pitch class		=		≠	(≠)
root symbol (modulo case)	=	≠	=	≠	(=)
	A-1	A-2	A-3	A-4	A-5
i1 (char.Diss.)	-	D7- \cong S56++	S56+ \cong s56++	-	-
i2 (Verkürzung)	-	-	D/7- \cong D/5/79-	D/79+ \cong s56+	

f : D/7 T

h : D/5/79-t

f : D/79+ T

d : s56+ T

Kategorien von Homonymen

pc set	=				
func. expr.			≠		=
root pitch class		=		≠	=
root symbol (modulo case)	=	≠	=	≠	(≠) (=)
	A-1	A-2	A-3	A-4	A-5
i1 (char. Diss.)	-	$D7- \cong S56++$	$S56+ \cong s56++$	-	-
i2 (Verkürzung)	-	-	$D/7- \cong D/5/79-$	$D/79+ \cong s56+$	

$D/7-$ $D/7-9-$ $D/5/7-$ $D/5/7-9-$

Kategorien von Homonymen

pc set	=				
func. expr.			≠		=
root pitch class		=		≠	=
root symbol (modulo case)	=	≠	=	≠	(≠) (=)
	A-1	A-2	A-3	A-4	A-5
i1 (char. Diss.)	-	$D7- \cong S56++$	$S56+ \cong s56++$	-	-
i2 (Verkürzung)	-	-	$D/7- \cong D/5/79-$	$D/79+ \cong s56+$	$D/79-$ $D/5/7-$

$D/7-$ $D/7-9-$ $D/5/7-$ $D/5/7-9-$

1 Einführung

- Motivation
- Funktionalharmonische Analyse. Grundlagen und funCode's Umsetzung

2 Spezifikation durch ein Prolog-Programm

- Grundlegendes und Strategie
- Übersetzungs- und Ausführungsmodell
- Zusammenfassung der Erfahrungen

3 Homonyms / Modulation Mining / Das Programmierprojekt funCodePcsets

- Grundlagen
- System i1: Charakteristische Dissonanzen
- System i2: Verkürzungen
- System i3: (Quint-)Alterationen
- System i4: Akkordfremde Töne

System i3: (Quint-)Alterationen

T(3/|)|t| D(1/|)(|5/|5-|5+|5-5+) 7-(9-|9+|) | s5(6+|6++)| S5(6+|6++)

F:D5- D5-7- D5+7- D5-5+7- D5-5+7-9+ D5-7- D/5-7- D/5-7-9-

(=Fr) (=It) (=Gr)

- insgesamt 37 Akkordformen, langsam wird's unübersichtlich!?
- manuelles Mining gerade noch möglich:

Patterns from 3+ up to 7- →		5/	5	5-	5+	5+5-
						2
Patterns from 7- up to 3+ ↓		6	3	4	2	2
			3	2	4	2
D/7		6	3	2	4	2
		6	3	6	6	6
			3	4	2	2
D/79-		3	3	2	4	2
		3	3	3	3	3
		3	3	3	3	3
			3	4	2	2
D7		4	3	2	4	2
		2	4	4	4	4
		2	2	2	2	2
			3	4	2	2
D/79+		2	3	2	4	2
		4	2	2	2	2
		4	4	4	4	4
			3	4	2	2
D79+		2	6	3	2	2
		2	2	2	4	2
		2	2	2	2	2
		2	2	2	2	2
		2	2	2	2	2

Kategorien von Homonymen

pc set	=				
func. expr.	≠				=
root pitch class	=	≠	=	≠	(≠)
root symbol (modulo case)	=	≠	=	≠	(=)
	A-1	A-2	A-3	A-4	A-5
i1 (char.Diss.)	-	D7- \cong S56++	S56+ \cong s56++	-	-
i2 (Verkürzung)	-	-	D/7- \cong D/5/79-	D/79+ \cong s56+	D/79- D/5/7-
i3 (Alteration)	-	-	D7 \cong D/5-79- D5-79+ \cong D5+79+ \cong D5-5+7 \cong D/5-5+79+ (+ 8 weitere Paare)	D/5-79- \cong S56++	D5-5+79+ D5-7 (= "Fr") \cong D/5+79+

1 Einführung

- Motivation
- Funktionalharmonische Analyse. Grundlagen und funCode's Umsetzung

2 Spezifikation durch ein Prolog-Programm

- Grundlegendes und Strategie
- Übersetzungs- und Ausführungsmodell
- Zusammenfassung der Erfahrungen

3 Homonyms / Modulation Mining / Das Programmierprojekt funCodePcsets

- Grundlagen
- System i1: Charakteristische Dissonanzen
- System i2: Verkürzungen
- System i3: (Quint-)Alterationen
- System i4: Akkordfremde Töne

System i4: Akkordfremde Töne

- historisch entstanden durch “eingefrorene” Stimmführung
- Durchgänge, Nebennoten, Vorhalte.
(Suspensionen = Vorhalte von unten, lt. Hentschel u. a. 2020)
- manuelles Mining nicht mehr möglich.

	<i>pc</i>	T	t	S	s	D	
7 [^]	11	replaces 1					
2-	1	┌replaces 1					
2+	2	└replaces 1					
2 [^]	2	┌replaces 3	replaces 3	┌replaces 3	replaces 3	┌replaces 3	
2 ^{^^}	3	└replaces 3		└replaces 3		└replaces 3	
4	5	┌replaces 3	replaces 3	┌replaces 3	replaces 3	┌replaces 3	
4+	6	└replaces 3		└replaces 3		└replaces 3	
4 [^]	6	replaces 5				replaces 5	
5-	6					own for 5	
5+	8					own for 5	
6-	8	┌replaces 5				┌replaces 5	
6+	9	└replaces 5				└replaces 5	
6++	10			own			
				own			
6 [^]	9					replaces 7-	
7-	10					own	
7+	11			┌replaces 6-/+			
				└replaces 6+/++			
9-	1					own	
9+	2					own	
10-	3					replaces 9+/-	

Regulärer Ausdruck für akkordfremde Töne

```
T ( (7^ (1|) (2-|2+|)) | ((1|) (2-|2+)) | 1/ | )
  ( ((2^|2^^) (3|) (4|4+|)) | ((3|) (4|4+)) | 3/ | )
  ( ((4^) (5|) (6-|6+|)) | ((5|) (6+|6-)) | 5/ | )
| t ( (7^ (1|) (2-|2+|)) | ((1|) (2-|2+)) | 1/ )
  ( ((2^) 3 (4|) ) | (3 4) | )
  ( ((4^) (5|) (6-|6+|)) | ((5|) (6+|6-)) | 5/ | )
| S ( (7^ (1|) (2-|2+|)) | ((1|) (2-|2+)) | 1/ | )
  ( ((2^|2^^) (3|) (4|4+|)) | ((3|) (4|4+)) | 3/ | )
  (4^|5|4^5 | )
  (6+|6++|7-|7+)
| s ( (7^ (1|) (2-|2+|)) | ((1|) (2-|2+)) | 1/ | )
  ( ((2^) 3 (4|) ) | (3 4) | )
  (4^|5|4^5)
  (6+|6++|7-|7+)
| D ( (7^ (1|) (2-|2+|)) | ((1|) (2-|2+)) | 1/ | )
  ( ((2^|2^^) (3|) (4|4+|)) | ((3|) (4|4+)) | )
  ( (4^ (5|) (6-|6+|)) | ((5|)(6-|6+)) | 5/|5-|5+|5-5+| | )
  (6^|7-) (9-|9+|10-|)
```

Kategorien von Homonymen

pc set	=					
func. expr. root pitch class root symbol (modulo case)	=		≠	≠		=
	=	≠	=	≠	≠	(≠) (=)
	A-1	A-2	A-3	A-4	A-5	
i1 (char.Diss.)	-	D7- \cong S56++	S56+ \cong s56++	-	-	-
i2 (Verkürzung)	-	-	D/7- \cong D/5/79-	D/79+ \cong s56+	D/79- D/5/7-	
i3 (Alteration)	-	-	9 Paare 1 Quadrupel	D/5-79- \cong S56++	D5-5+79+ D5-7 \cong D/5+79+	
i4 (akkordfremde)	s56++ \cong s57- 218,352	74.652	1.005.224	604.321	704	

Anfragen an die Software

- *addFunctions(Id, R)*
expands the given regular expression R and binds all resulting functional labels to the atomic identifier Id .
- *allClassNumbers(Id, R)*
returns in R the list of all generated pc set class numbers.
- *numberOfTerms(Id, R)*
returns in R the number of all functional expressions bound to Id .
- *writeText(Id)*
displays all functional expressions bound to Id , sorted by pc set classes.
- *writeHomonyms(Id)*
displays all pairs of interpretation for the same pc set class, ordered by their class numbers.
- *writeHomonymsSurvey(Id)*
displays the number of homonym pairs by the tonic displacements and categories.
- *writeSymmetrics(Id)*
displays the number of rotation symmetric pc sets bound to Id , sorted by the shift interval.
- *writeSetNormalized(L)*
takes a list L of atoms representing pc classes and prints a normalised representation.
- *writeFunction(L)*
parses a function source text and displays the resulting pc set.

```

?- writeText(i2).
-- 05 =021h=33 <57> -----
T3/ (51000)
-- 06 =041h=65 <66> Symm=6 -----
D1/5/7- (22000)
-- 026 =045h=69 <246> -----
D5/7- (21000)
-- 036 =049h=73 <336> -----
D1/5/7-9- (22000)
D1/7- (81000)
-- 0236 =04Dh=77 <2136> -----
D5/7-9- (21000)
-- 046 =051h=81 <426> -----
D1/5/7-9+ (22000)
-- 0246 =055h=85 <2226> -----
D5/7-9+ (21000)
-- 037 =089h=137 <345> -----

t (00000)
-- 047 =091h=145 <435> -----
T (00000)
-- 0258 =125h=293 <2334> -----
s56+ (50000)
D1/7-9+ (T1000)
-- 0358 =129h=297 <3234> -----
s56++ (50000)
S56+ (80000)
-- 0368 =149h=329 <3324> -----
S56++ (80000)
D7- (80000)
-- 0369 =249h=585 <3333> Symm=3
-----
D1/7-9- (21000)
-- 02369 =24Dh=589 <21333> -----
D7-9- (20000)
-- 02469 =255h=597 <22233> -----
D7-9+ (20000)
true

```

```

?- writeHomonyms(i3).
==== 06=041h=65=<66> Symm=6 =====
D1/5/7- -(6)-> D1/5/7- (2000) (2000)
==== 026=045h=69=<246> =====
D1/5-7- -(6)-> D5/7- (2100) (1000)
==== 036=049h=73=<336> =====
D1/5/7-9- -(6)-> D1/7- (2000) (1000)
==== 046=051h=81=<426> =====
D1/5/7-9+ -(6)-> D1/5+7- (2000) (2100)
==== 0246=055h=85=<2226> =====
D1/5-5+7- -(6)-> D5/7-9+ (2200) (1000)
==== 0248=115h=277=<2244> =====
D1/5-7-9+ -(6)-> D5+7- (2100) (1100)
==== 0258=125h=293=<2334> =====
D1/5+7-9- -(6)-> D1/7-9+ (2100) (1000)
s56+ -(3)-> D1/7-9+ (0000) (1000)
D1/5+7-9- -(3)-> s56+ (2100) (0000)
==== 0358=129h=297=<3234> =====
s56++ -(3)-> S56+ (0000) (0000)
==== 0268=145h=325=<2424> Symm=6 =====
D5-7- -(6)-> D5-7- (1100) (1100)
D1/5+7-9+ -(6)-> D1/5+7-9+ (2100) (2100)
D5-7- -(2)-> D1/5+7-9+ (1100) (2100)
D1/5+7-9+ -(4)-> D5-7- (2100) (1100)
==== 0368=149h=329=<3324> =====
D1/5-7-9- -(6)-> D7- (2100) (0000)
D7- -(2)-> S56++ (0000) (0000)
S56++ -(4)-> D1/5-7-9- (0000) (2100)
==== 02468=155h=341=<22224> =====
D5+7-9+ -(4)-> D5-5+7- (1100) (1200)
D5-7-9+ -(6)-> D5-5+7- (1100) (1200)
D5-7-9+ -(2)-> D5+7-9+ (1100) (1100)
D5-5+7- -(2)-> D1/5-5+7-9+ (1200) (2200)
D1/5-5+7-9+ -(6)-> D5+7-9+ (2200) (1100)
D1/5-5+7-9+ -(4)-> D5-7-9+ (2200) (1100)
==== 0369=249h=585=<3333> Symm=3 =====
D1/7-9- -(6)-> D1/7-9- (1000) (1000)
D1/7-9- -(3)-> D1/7-9- (1000) (1000)
==== 02469=255h=597=<22233> =====
D1/5-5+7-9- -(6)-> D7-9+ (2200) (0000)
==== 02468t=555h=1365=<222222> Symm=2 =====
D5-5+7-9+ -(6)-> D5-5+7-9+ (1200) (1200)
D5-5+7-9+ -(4)-> D5-5+7-9+ (1200) (1200)
D5-5+7-9+ -(2)-> D5-5+7-9+ (1200) (1200)
true

```

Survey output i2 (Char.Diss + Verkürzung)

```
?- writeHomonymsSurvey(i2).  
Survey of homonyms  
Complexity limits min,maxXeach,sum = compl(0,0,0,0)/compl(11,11,11,11)  
/compl(0,0,0,0)/compl(11,11,11,11):  
cat |      0      1      2      3      4      5      6      sum  
A-1 |      0      0      0      0      0      0      0      0  
A-2 |      0      0      1      0      0      0      0      1  
A-3 |      0      0      0      1      0      0      1      2  
A-4 |      0      0      0      1      0      0      0      1  
A-5 |      0      0      0      1      0      0      2      3  
true
```

Survey output i3 (Char.Diss + Verkürzung + Quintalter.)

```
?- writeHomonymsSurvey(i3).  
Survey of homonyms  
Complexity limits min,maxXeach,sum = compl(0,0,0,0)/compl(11,11,11,11)  
/compl(0,0,0,0)/compl(11,11,11,11):  
cat |      0      1      2      3      4      5      6      sum  
A-1 |      0      0      0      0      0      0      0      0  
A-2 |      0      0      1      0      0      0      0      1  
A-3 |      0      0      3      1      3      0     10     17  
A-4 |      0      0      0      2      1      0      0      3  
A-5 |      0      0      1      1      1      0      5      8  
true
```

Survey output i4 (... + akkordfremde)

```
?- writeHomonymsSurvey(i4).  
Survey of homonyms  
Complexity limits min,maxXeach,sum = compl(0,0,0,0)/compl(11,11,11,11)  
/compl(0,0,0,0)/compl(11,11,11,11):  
cat |      0      1      2      3      4      5      6      sum  
A-1 | 208738      0    1792     766    3730      0    3326    218352  
A-2 |      30     427   45160      68     517   27794     656     74652  
A-3 |      0  160657  154364  181955  241043  195659   71657  1005335  
A-4 |   37372  114458  102806  101623  108923   77406   61733   604321  
A-5 |      0      1      53      63     167      1     419      704  
true
```

Komplexitätsmaße

- c1** the number of own chord pitches which are affected (by a non-chord note, by alteration, or by cancellation).
- c2** the number of additional non-chord pitch classes which sound in the chord.
- c3** the number of own chord pitches which sound together with a related non-chord pitch.
- c4** the number of pitches resulting from more than one chord component.
- c5** the number of chord notes which are affected by *two* non-chord notes (mostly one from above and one from below).
- c6** the number of chord notes from c5, which are themselves sounding (=the intersection of the contributors to c3 and c5).

Requests filtered by complexity

- *writeHomonyms*(*Id*, *J*, *K*, *C*₁, *C*₂, *C*₃, *C*₄)

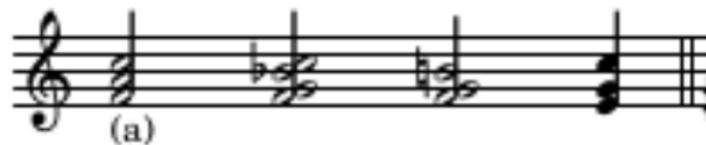
as above, but filters by tonic distance intervals (*J* is a list of integers from 0 to 6, giving the required half tone distances), categories (*K* is list of integers) and complexities (*C*₁ is a list of minimal complexities $\langle c_1, c_2, c_3, c_4 \rangle$); they filter each functional label individually; *C*₂ a list of maximal complexities; *C*₃ and *C*₄ give minima and maxima for the *sum* of both labels.

All filters can be completely opened by supplying the special atomic value `all`.

- *writeHomonymsSurvey*(*Id*, *C*₁, *C*₂, *C*₃, *C*₄)

displays the number of homonym pairs by the tonic displacements and categories, after filtering by complexity

Konstruierte Beispiele



f:T D⁴7
 c:D5/7 2++4 !..33 T3₋

homonym pair

f:D6[^]7[^]8 D7-88 T e:D46-7-9- D357-9- t

Tatsächliches Beispiel

(aus "Tristan", zweiter Akt, woher sonst?)

Gb:T 2[~]4⁶⁻ ..5 35.
G:D3_7

Complexity (x) = (3,3,0,0), bei nur 4 Akkordtönen!

Tatsächliches Beispiel

The image shows a musical score for piano, consisting of a treble and bass staff. The first measure is boxed and labeled 'T.1'. The score is in a key with one sharp (F#) and a 3/4 time signature. The melody in the treble staff starts with a quarter rest, followed by a half note G4, a quarter note A4, and a quarter note B4. The bass staff starts with a quarter rest, followed by a half note F#3, and a quarter note G3. The second measure continues the melody with a quarter note C5, a quarter note D5, and a quarter note E5. The bass staff has a half note F#3 and a quarter note G3. The third measure continues the melody with a quarter note F#5, a quarter note G5, and a quarter note A5. The bass staff has a half note F#3 and a quarter note G3. The fourth measure continues the melody with a quarter note B5, a quarter note C6, and a quarter note D6. The bass staff has a half note F#3 and a quarter note G3.

a:t6- .5 DD5-_6^ .7 D4^7- 5.
dis:s56+

Tatsächliches Beispiel



The image shows a musical score for piano, consisting of two staves (treble and bass clef) and a grand staff bracket on the left. The music is in D major and 4/4 time. The first measure contains a treble staff with a quarter note D4, an eighth note E4, a quarter note F#4, and a quarter note G4. The bass staff has a half note D3. The second measure contains a treble staff with a quarter note A4, an eighth note B4, a quarter note C#5, and a quarter note D5. The bass staff has a half note D3. A box labeled 'TV58' is positioned above the second measure. The score ends with a double bar line.

h:D3_7 ..5+ s5_2^^ .3 D/74^_2^^ ..3 .5_.9+

Tatsächliches Beispiel

A musical score for piano, consisting of two staves (treble and bass clef). The score is divided into two measures by a vertical bar line. Above the second measure, there is a box containing the text 'T.56'. The music features various notes, rests, and accidentals (sharps and naturals).

h:D3_7 ..5+ s5_2^^ .3 D/74^_2^^ ..3 .5_.9+

a:t

Quellen

-  Acker, H. (2009). *Modulationslehre*. Kassel: Bärenreiter. ISBN: 978-3-7618-2126-6.
-  Geller, D. (2002). *Modulationslehre*. Wiesbaden: Breitkopf und Härtel. ISBN: 3-7651-0368-3.
-  Hauptmann, M. (1873). *Die Natur der Harmonik und Metrik*. Leipzig: Breitkopf und Härtel.
-  Hentschel, J. u. a. (2020). *Standard for harmonic annotations developed at the Digital and Cognitive Musicology Lab at École Polytechnique Fédérale de Lausanne*. Techn. Ber. [Accessed 02-Mar-2022]. URL: <https://github.com/DCMLab/standards>.
-  Hussong, H. (2005). *Untersuchungen zu praktischen Harmonielehren seit 1945*. Berlin: Verlag im Internet GmbH.
-  Lepper, M., B. Trancón y Widemann und M. Oehler (2022a). „funCode — Versatile Syntax and Semantics for Functional Harmonic Analysis Labels“. In: *Music and Science 5*. DOI: 10.1177/20592043221085659.
-  – (2022b). *funCode 1.0 Technical Report*. <https://doi.org/10.48693/28>. Universität Osnabrück.
-  Lewin, D. (1982). „A Formal Theory of Generalized Tonal Functions“. In: *Journal of Music Theory* 26.1, S. 23–60. ISSN: 00222909. URL: <http://www.jstor.org/stable/843354>.
-  Maler, W. (1931). *Beiträge zur durmollltonalen Harmonielehre*. München: Leuckart.
-  Nápoles López, N. und I. Fujinaga (2020). „Harmalysis: A Language for the Annotation of Roman Numerals in Symbolic Music Representations“. In: *Music Encoding Conference Proceedings 2020*. Hrsg. von E. De Luca und J. Flanders. Humanities Commons, S. 83–85. DOI: 10.17613/380x-dd98.
-  Rameau, J.-P. ([1722]1965). *Traité de l'Harmonie*. New York: Broude.